FICHE DE PERSONNAGE

LES GARDIENS DE LA GALAXIE

NOM :

RACE :

PLANÈTE D'ORIGINE :

ATTRIBUTS

VIGUEUR :

AGILITÉ :

ESPRIT :

AURA :

DÉFENSES

ESQUIVE :
(Agilité + Acrobatie)x3

PARADE :
(Vigueur + Acrobatie)x3

BLOCAGE :
(Vigueur + Bagarre)x3

ENCAISSEMENT :
Vigueurx3 + Armure

NIVEAUX DE BLESSURES

ÉTOURDI ( )
0-3 (-1D pour 2 tours)

BLESSÉ ( )
4-8 (-1D)

GRIÈVEMENT BLESSÉ ( )
4-8* (-2D)

INCAPACITÉ ( )
9-12** (-3D)

MORTELLEMENT BLESSÉ ( )
13-15

MORT ( )
16+

Tous dégâts égaux ou inférieurs à l'état actuel du PJ aggravent son niveau de blessure d'un cran.
* Un PJ est grièvement blessé si le résultat est entre 4 et 8 et qu'il est déjà blessé.
** Test de Vigueur (diff. 12) ou tombe inconscient

PP : **PH :**

COMPÉTENCES

ACROBATIE :

ARMES DE MÊLÉE :

ARMES À DISTANCE :

ARMES À FEU :

ARMES À ÉNERGIE :

ARMES LOURDES :

BAGARRE :

LARCIN :

MÉCANIQUE :

PERCEPTION :

PILOTAGE :

SAVOIR :

SCIENCES :

SURVIE :

TECHNIQUE :

ATOUTS

COMPLICATIONS

ÉQUIPEMENT

FICHE DE VAISSEAU

LES GARDIENS DE LA GALAXIE

NOM :

TYPE :

CARACTÉRISTIQUES

MANIABILITÉ :

COQUE :

VITESSE :

ÉQUIPAGE :

PASSAGERS :

DIMENSIONS :

COMPÉTENCES

ÉQUIPEMENT

DÉGÂTS

NOTES