



PERSONNAGE

EXPÉRIENCE

Selva, éclaireuse intrépide



VIVACITÉ	CŒUR	FER	OMBRE	ASTUCE
3	1	1	2	2

LIENS

<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
-------------------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

VŒUX

Découvrir la vérité sur ses origines

PÉNIBLE DANGEREUX REDOUTABLE EXTRÊME ÉPIQUE

<input type="checkbox"/>									
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

PÉNIBLE DANGEREUX REDOUTABLE EXTRÊME ÉPIQUE

<input type="checkbox"/>									
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

PÉNIBLE DANGEREUX REDOUTABLE EXTRÊME ÉPIQUE

<input type="checkbox"/>									
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

PÉNIBLE DANGEREUX REDOUTABLE EXTRÊME ÉPIQUE

<input type="checkbox"/>									
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

PÉNIBLE DANGEREUX REDOUTABLE EXTRÊME ÉPIQUE

<input type="checkbox"/>									
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

HANDICAPS

ÉTATS	FLÉAUX	FARDEAUX
<input type="radio"/> BLESSÉ <input type="radio"/> MAL PRÉPARÉ <input type="radio"/> SECOUÉ <input type="radio"/> ENCOMBRÉ	<input type="radio"/> MUTILÉ <input type="radio"/> CORROMPU	<input type="radio"/> MAUDIT <input type="radio"/> TOURMENTÉ

SANTÉ

+5
+4
+3
+2
+1
0

ESPRIT

+5
+4
+3
+2
+1
0

PROVISIONS

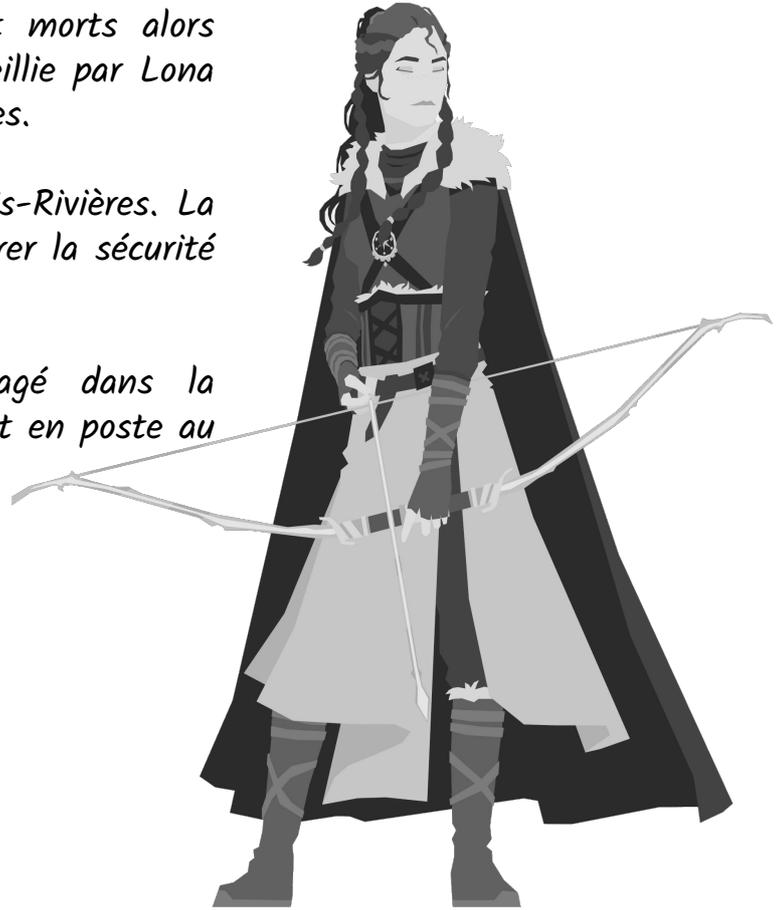
+5
+4
+3
+2
+1
0

ÉLAN

+10
+9
+8
+7
+6
+5
+4
+3
+2
+1
0
-1
-2
-3
-4
-5
-6
MAX 10
RÉINIT. +2

LIENS

- *Selva est orpheline. Ses parents sont morts alors qu'elle était toute jeune. Elle fut recueillie par Lona la guérisseuse du village de Trois-Rivières.*
- *Éclaireuse pour la communauté de Trois-Rivières. La communauté compte sur elle pour assurer la sécurité du village.*
- *Son meilleur ami, Lago, s'est engagé dans la compagnie des gardes des Havres et est en poste au fort du Cairn d'Ithela.*



EQUIPEMENT

- *Arc et carquois bien garni*
- *Un couteau de chasse*
- *Un médaillon*
(unique lien avec des parents défunts)

TALENT DE COMBAT



ARCHER

Lorsque vous maniez un arc...

- Lorsque vous vous *Emparez d'* en prenant le temps de viser, ajoutez +1 à votre réussite et retenez l'une de ces approches:
 - Faire confiance à votre instinct : un jet +astuce, et gagnez +2 coup fort.
 - Préparer votre tir : faites un jet +vivacité, et gagnez +1 élan succès.
- Une fois par combat, lorsque vous *Frappez* ou *Ripostez*, vous pouvez décocher des flèches supplémentaires subissant une pénalité de -1 précision (choisissez avant de jeter les dé). Si vous le faites, relancez n'importe quel dé. Si vous obtenez un succès, vous infligez +2 dégâts et gagnez +1 élan.
- Lorsque vous vous *Ravitaillez*, ajoutez +1 et gagnez +1 élan succès.

VOIE

SANG SAUVAGE

- Lorsque vous *Faites Face* à un ennemi que vous vous *Emparez d'* ou que vous *Récoltez des* ressources en utilisant votre science ou votre artisanat du bois ou de la forêt, ajoutez +1.
- Lorsque vous *Faites Face* à un ennemi que vous vous *Emparez d'* en vous cachant ou en ramassant du bois, ajoutez +1 et gagnez un succès.
- Lorsque vous *Montez un* camp de bois, vous pouvez faire un jet (au lieu de +provisions). Si vous obtenez un succès, vos alliés et vous pourrez choisir une option supplémentaire.

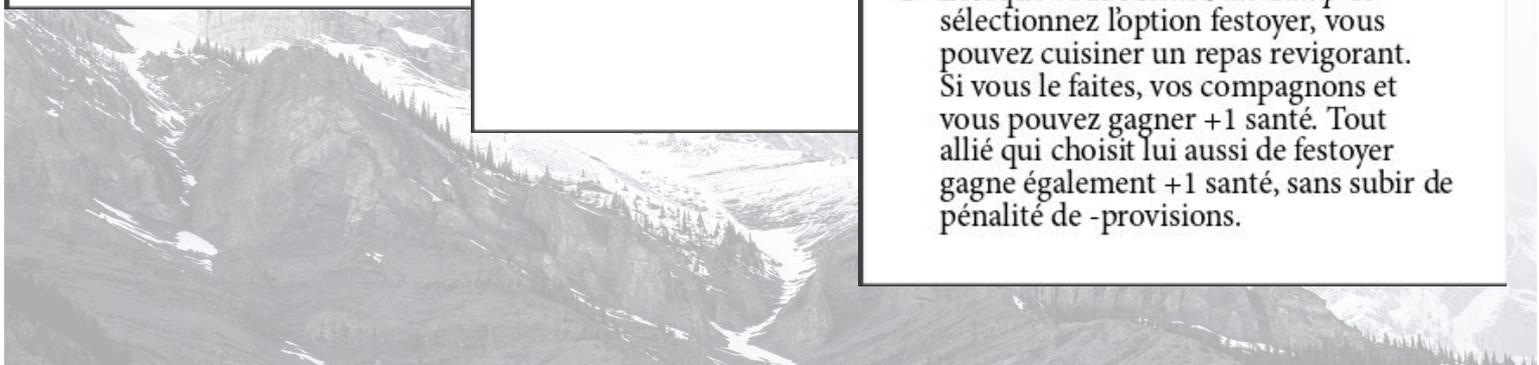


VOIE

HERBORISTE



- Lorsque vous tentez de *Guérir* un personnage en utilisant des remèdes à base de plantes et que vous disposez d'au moins +1 provisions, vous pouvez choisir l'un des deux effets suivants (à décider avant le jet) :
 - Ajoutez +2.
 - Sur un succès, gagnez ou prodiguez +1 santé supplémentaire.
- Lorsque vous *Guérissez* un compagnon, un allié ou un autre personnage et que vous obtenez un succès, vous gagnez +1 esprit ou +1 élan.
- Lorsque vous *Montez un Camp* et sélectionnez l'option festoyer, vous pouvez cuisiner un repas revigorant. Si vous le faites, vos compagnons et vous pouvez gagner +1 santé. Tout allié qui choisit lui aussi de festoyer gagne également +1 santé, sans subir de pénalité de -provisions.



FICHE DE JAUGES DE PROGRÈS

PÉNIBLE DANGEREUX REDOUTABLE
 EXTRÊME ÉPIQUE

<input type="checkbox"/>									
+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10

PÉNIBLE DANGEREUX REDOUTABLE
 EXTRÊME ÉPIQUE

<input type="checkbox"/>									
+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10

PÉNIBLE DANGEREUX REDOUTABLE
 EXTRÊME ÉPIQUE

<input type="checkbox"/>									
+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10

PÉNIBLE DANGEREUX REDOUTABLE
 EXTRÊME ÉPIQUE

<input type="checkbox"/>									
+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10

PÉNIBLE DANGEREUX REDOUTABLE
 EXTRÊME ÉPIQUE

<input type="checkbox"/>									
+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10

PÉNIBLE DANGEREUX REDOUTABLE
 EXTRÊME ÉPIQUE

<input type="checkbox"/>									
+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10

PÉNIBLE DANGEREUX REDOUTABLE
 EXTRÊME ÉPIQUE

<input type="checkbox"/>									
+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10

PÉNIBLE DANGEREUX REDOUTABLE
 EXTRÊME ÉPIQUE

<input type="checkbox"/>									
+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10

PÉNIBLE DANGEREUX REDOUTABLE
 EXTRÊME ÉPIQUE

<input type="checkbox"/>									
+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10

PÉNIBLE DANGEREUX REDOUTABLE
 EXTRÊME ÉPIQUE

<input type="checkbox"/>									
+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10

PÉNIBLE DANGEREUX REDOUTABLE
 EXTRÊME ÉPIQUE

<input type="checkbox"/>									
+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10

PÉNIBLE DANGEREUX REDOUTABLE
 EXTRÊME ÉPIQUE

<input type="checkbox"/>									
+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10

PÉNIBLE DANGEREUX REDOUTABLE
 EXTRÊME ÉPIQUE

<input type="checkbox"/>									
+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10

PÉNIBLE DANGEREUX REDOUTABLE
 EXTRÊME ÉPIQUE

<input type="checkbox"/>									
+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10

PÉNIBLE DANGEREUX REDOUTABLE
 EXTRÊME ÉPIQUE

<input type="checkbox"/>									
+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10

 **Pénible :** Cochez 3 cases de progrès

 **Dangereux :** Cochez 2 cases de progrès

 **Redoutable :** Cochez 1 case de progrès

 **Extrême :** Notez 2 coches

 **Épique :** Notez 1 coche