Personnage

Chroniques Oubliées

Le jeu d'initiation

CARAC.	Valeur	Mod.
FOR FORCE		
DEX DEXTERITÉ		
CON CONSTITUTION		
INT INTELLIGENCE		
SAG SAGESSE		
CHA CHARISME		

ATTAQUES	Mod.	
ATTAQUE AU CONTACT		
ATTAQUE À DISTANCE		
ATTAQUE MAGIQUE		

Armes	Dégâts

VITALITÉ

PV POINTS DE VIE		

Points de Vie restants

DV DÉ DE VIE	

DÉFENSE

DEF DÉFENSE		

DEF = 10 + Mod. Dex + Mod. Armure

Armures	Mod.

Race

Classe

Niveau: 1 2 3 4

Sexe

Taille

Poids

Cheveux

Yeux

Peau

Age

Historique

Description

CAPACITÉS DE CLASSE

	Voie 1	Voie 2	Voie 3
1	☐ Nom: Effet:	☐ Nom: Effet:	☐ Nom: Effet:
2	☐ Nom: Effet:	☐ Nom: Effet:	☐ Nom: Effet:
3	☐ Nom: Effet:	☐ Nom: Effet:	☐ Nom: Effet:
4	☐ Nom: Effet:	☐ Nom: Effet:	☐ Nom: Effet:

ÉQUIPEMENT	OBJETS MAGIQUES ET DE VALEUR
	Bourse: