



# DÉFIS FANTASTIQUES

FEUILLE D' AVENTURE

**Nom**  
 ..  
 ..  
**Race** Humain  
**Archétype** Guerrier Kai  
**Statut social**  
 ..  
 ..

**HABILITÉ**  
 8

**MAGIE**  
 ..  
 ..

**ENDURANCE**  
 12

**CHANCE**  
 11

ARMES	1	2	3	4	5	6	7+
Épées courtes (x2)	2	3	3	3	3	4	5
.....							
.....							
.....							
.....							

COMPÉTENCES	Rang
Acrobaties	2
Bâton	2
Connaissance du monde	1
Connaissance des villes	1
Épée	2
Escalade	2
Esquive	2
Langue commune	4
Guérison	1
Connaissance des religions	1
.....	
.....	
.....	
.....	

ARMURES	1	2	3	4	5	6	7+
Tunique de cuir	0	0	0	0	1	1	2
.....							
.....							

**Total d'armure :**  
 ..  
 ..

**ÉQUIPEMENT**  
 Robe de moine Kai  
 Provisions pour 2 jours  
 ..  
 ..

PIÈCES D'ARGENT	PIÈCES D'OR
.....	(2d6)

**BIJOUX & TRÉSORS**  
 ..  
 ..

**TALENTS**  
 Ambidextre  
 ..  
 ..

**POINTS D'EXPÉRIENCE**  
 ..  
 ..

# DÉFIS FANTASTIQUES

FEUILLE D' AVENTURE

**Nom**  
 ..  
 ..

Race Humain  
 Archétype Roublard  
 Statut social

**HABILETÉ**  
 7

**MAGIE**

**ENDURANCE**  
 13

**CHANCE**  
 11

ARMES	1	2	3	4	5	6	7+
Epée	2	3	3	3	3	4	5
Poignard	1	1	2	2	2	2	3

COMPÉTENCES	Rang
Bagarre	1
Connaissance du monde	1
Connaissance des pièges	2
Connaissance des religions	1
Connaissance des villes	1
Épées	1
Escalade	1
Esquive	1
Furtivité	1
Langue commune	4
Serrures	1
Vigilance	2

ARMURES	1	2	3	4	5	6	7+
Esquive	0	0	0	0	0	1	2

**Total d'armure :**

**ÉQUIPEMENT**  
 Cape sombre  
 Bottes de cuir souple  
 Provisions pour 2 jours

PIÈCES D'ARGENT	PIÈCES D'OR
	(2d6)

**TALENTS**

Bretteur  
 Expert en pièges (+2)

**BIJOUX & TRÉSORS**

**POINTS D'EXPÉRIENCE**