

DOOM RPG

ARMEMENT PROTECTIONS MATERIEL

Ci-dessous, une liste récapitulative (mais non exhaustive) des armes disponibles dans l'univers de Doom.

Description	Dégâts	Chargeur
Couteau	1d8	-
Pistolet automatique Glock 17 Special	2d6	12
Fusil à pompe (riot-gun)	2d10	6
Fusil d'assaut MP6	2d8	30
Fusil à plasma	4d10	6
Big Fucking Gun (BFG)	6d12	6
Lance-roquette	6d6	3
Mitrailleuse lourde	4d8	100
Grenade	3d6	-
Tronçonneuse	2d8	-
Barre de fer	1d8	-
Coup de poing/pied	1d6	-
Coup de tête	1d4	-

Description	Protection
Combinaison de combat SWAT complète	5
Mitaine SWAT	1
Bottes SWAT	2
Casque	2
Protection genoux et coudes	1
Gilet de combat	4

Equipement

Médikit
Kit de survie

Notes

+1d6 points de vie, 3 fois
(contient un briquet, une lampe torche, 10m de filin ultra solide, une boussole électronique, un PDA)
Sac de transmission TTLP
Transmission Terrestre Longue Portée
Sac de démolition
(contient 2 grenades, une charge avec commande à distance, un petit chalumeau, une trousse de déminage, un PDA)

