

MONSTRES & CRÉATURES

Tout au long de la campagne, les aventuriers vont être confrontés à des monstres et créatures ; certaines sont hostiles, d'autres bienveillantes pour autant que les PJ ne les attaquent pas.

Vous trouverez dans les pages qui suivent une description de chaque monstre ou PNJ par ordre d'apparition dans le le module **DL1 Les Dragons du désespoir**.

Chapitre 1 : la route vers l'est

Maître Toede, seigneur hobgobelin	SD 10
Hobgobelins, soldats	SD 8
Otik Sandath, aubergiste	SD 8
Tika Galante, serveuse	SD 6
Villageois	SD 6
Draconiens Baaz	SD 8
Le Cerf Blanc*	-
Chef Draconien Baaz	SD 10
Fermiers	SD 6
Réfugiés	SD 6
Lieutenant de la Garde	SD 10
Gardes Saints	SD 8
Maître des Grands Questeurs	SD 6
Membres du Conseil des Grands Questeurs	SD 6
Elfes de Qualinesti	SD 10
Spectres asservis	SD 8
Centaures	SD 10
Dryades	SD 12
Pégases	SD 8
Licorne, Maître des Forêts*	-
Griffon	SD 10
Sylvanien	SD 12
Satyres	SD 6
Lutin	SD 6
Esprits follets	SD 6
Sylphide	SD 8
Gardes municipaux (Que-Kiri)	SD 6
Morelle le réfugié (humain)	SD 6
Lieutenant Draconien Baaz	SD 10
Fantassins Baaz	SD 8

(*) Ces créatures de nature quasi-divine ne peuvent être attaquées et encore moins blessées par de simples mortels. Si les PJ tentent de les attaquer, il leur sera impossible de leur faire du mal.

Chapitre 2 : la cité perdue des Anciens

Catoblépas (buffle des marais)	SD 10
Dragons noirs fraîchement éclos	SD 8
Serpent venimeux	SD 6
Âmes en peine	SD 10
Draconiens Bozaks	SD 10
Prêtre Draconien Bozak	SD 10
Khisanth, dragon noir énorme et ancien	SD 14

Chapitre 3 : descente dans les ténèbres

Mishakal, déesse de la guérison*	-
Nains des ravines (Aghars)	SD 8
Surveillants Draconiens Baaz	SD 8
Draconiens Baaz (troupes de choc)	SD 10
Gardien spectral asservi	SD 6
Énorme araignée	SD 8
Cuisiniers spectraux asservis	-
Spectres asservis	SD 6
Sage spectral asservi	-
Greffier spectral asservi	-
Gardes spectraux asservis	SD 6
Serpents venimeux	SD 6

Chapitre 4 : l'antre du dragon

Draconiens Baaz	SD 8
Draconiens Bozaks	SD 10
Hugon le Bonimenteur, kender	-
Khisanth, dragon noir énorme et ancien	SD 14
Chef Draconien Bozak	SD 10
Solastre, survivante de Que-Shu	-
Phudge Grand Bulp, Roi des Aghars	SD 6
Gardes du Grand Bulp	SD 8
Oeil-de-corbeau, guerrier de Que-Shu	-
Commandant Draconien Bozak	SD 12

NOTES DE CAMPAGNE :: DL1 Les Dragons du désespoir