

LA JEUNE FILLE ET LA MORT

Un scénario pour ALIEN, le jeu de rôle

Gabriela Parsh est une jeune scientifique idéaliste mais elle est également la fille de Richard Parsh, un pont de la Weyland-Yutani. Contre l'avis de son père, la jeune femme a rejoint une mission de recherche de la Compagnie sur LV-7324, une planète située à la frontière de l'amas de Crestus Prime.

Depuis un mois, la Compagnie est sans nouvelle de la base sur LV-7324.

Vous avez été engagés par Richard Parsh pour vous rendre sur LV-7324 et lui ramener sa fille saine et sauve.



CLARENCE MILLS

Agent de la
compagnie



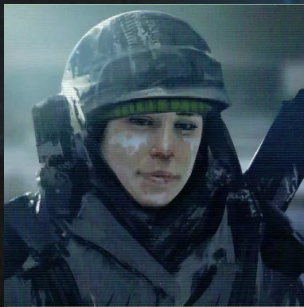
FROST J.

Agent de
sécurité
(ex-marine)



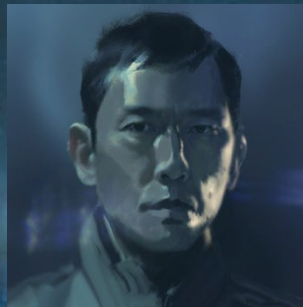
ANNA BOWERS

Pilote



GORMAN F.

Agent de
sécurité
(ex-marine)



HASSANO

Médecin
de bord



BRADLEY W.

Mécano

WEYLAND-YUTANI CORP



"BUILDING BETTER WORLDS"

NOM **Clarence Mills**

CARRIÈRE **Agent de la compagnie**

TRAIT DE CARACTÈRE **Ambitieux**

APPARENCE

OBJECTIF PERSONNEL

RELATIONS
CAMARADE :
RIVAL :

NIVEAU DE STRESS

SANTÉ

BLESSURES CRITIQUES

TALENTS **Ruse**

ATTRIBUTS / COMPÉTENCES

FORCE : **2**
COMBAT RAPPROCHÉ :
MACHINES LOURDES :
ENDURANCE :

AGILITÉ : **3**
COMBAT À DISTANCE : 1
MOBILITÉ : 1
PILOTAGE :

ESPRIT : **5**
OBSERVATION : 2
SURVIE :
COMTECH : 2

EMPATHIE : **4**
COMMANDEMENT : 1
MANIPULATION : 3
SOINS MÉDICAUX :

POINTS D'EXPÉRIENCE :

RADIATIONS

PROTECTION **NIVEAU**

POINTS DE RÉCIT :

OBJET FÉTICHE

ÉTATS
AFFAMÉ
DÉSHYDRATÉ
ÉPUISÉ
GELÉ

ARMES	BONUS	DÉGÂTS	PORTÉE
Taser	+1	1	

CONSOMMABLES
AIR :
ÉNERGIE :
NOURRITURE :
EAU :

ÉQUIPEMENT
Badge
Dictaphone

ENCOMBREMENT :

NOM Frost J.

CARRIÈRE Agent de sécurité (ex marine)

TRAIT DE CARACTÈRE taciturne

APPARENCE

OBJECTIF PERSONNEL

RELATIONS

CAMARADE :

RIVAL :

NIVEAU DE STRESS

SANTÉ

BLESSURES CRITIQUES

TALENTS Folie meurtrière

ATTRIBUTS / COMPÉTENCES

FORCE : 5

COMBAT RAPPROCHÉ : 3

MACHINES LOURDES :

ENDURANCE : 2

AGILITÉ : 4

COMBAT À DISTANCE : 2

MOBILITÉ : 1

PILOTAGE :

ESPRIT : 3

OBSERVATION :

SURVIE : 1

COMTECH :

EMPATHIE : 2

COMMANDEMENT :

MANIPULATION :

SOINS MÉDICAUX : 1

POINTS D'EXPÉRIENCE :

RADIATIONS

PROTECTION

NIVEAU

Armure personnelle 4
M2W

POINTS DE RÉCIT :

OBJET FÉTICHE

ÉTATS

AFFAMÉ

DÉSHYDRATÉ

ÉPUISÉ

GELÉ

ARMES

BONUS

DÉGÂTS

PORTÉE

Pistolet de service M4A3

+2

1

Fusil à impulsion M41A

+1

2

Couteau de combat

2

CONSOMMABLES

AIR :

ÉNERGIE :

NOURRITURE :

EAU :

ÉQUIPEMENT

ENCOMBREMENT :

NOM **Gorman F.**

CARRIÈRE **Agent de sécurité (ex marine)**

TRAIT DE CARACTÈRE **bavard**

APPARENCE

OBJECTIF PERSONNEL

RELATIONS

CAMARADE :

RIVAL :

NIVEAU DE STRESS

SANTÉ

BLESSURES CRITIQUES

RADIATIONS

ÉTATS

AFFAMÉ

DÉSHYDRATÉ

ÉPUISÉ

GELÉ

CONSOMMABLES

AIR :

ÉNERGIE :

NOURRITURE :

EAU :

TALENTS **Dépassement de soi**

ATTRIBUTS / COMPÉTENCES

FORCE : **4**

COMBAT RAPPROCHÉ : **2**

MACHINES LOURDES : **1**

ENDURANCE : **2**

AGILITÉ : **4**

COMBAT À DISTANCE : **3**

MOBILITÉ :

PILOTAGE :

ESPRIT : **2**

OBSERVATION : **1**

SURVIE :

COMTECH :

EMPATHIE : **4**

COMMANDEMENT : **2**

MANIPULATION :

SOINS MÉDICAUX :

POINTS D'EXPÉRIENCE :

PROTECTION

NIVEAU

Armure personnelle 4
M2W

POINTS DE RÉCIT :

OBJET FÉTICHE

ARMES

BONUS

DÉGÂTS

PORTÉE

Pistolet de service M4A3

+2

1

Fusil à impulsion M41A

+1

2

Couteau de combat

2

ÉQUIPEMENT

ENCOMBREMENT :

NOM **Hasano**

CARRIÈRE **Médecin de bord (scientifique)**

TRAIT DE CARACTÈRE **réservé**

APPARENCE

OBJECTIF PERSONNEL

RELATIONS

CAMARADE :

RIVAL :

NIVEAU DE STRESS

SANTÉ

BLESSURES CRITIQUES

RADIATIONS

ÉTATS

- AFFAMÉ**
- DÉSHYDRATÉ**
- ÉPUISÉ**
- GELÉ**

CONSOMMABLES

- AIR :**
- ÉNERGIE :**
- NOURRITURE :**
- EAU :**

TALENTS **Analyse**

ATTRIBUTS / COMPÉTENCES

FORCE : **2**

COMBAT RAPPROCHÉ :

MACHINES LOURDES :

ENDURANCE :

AGILITÉ : **3**

COMBAT À DISTANCE :

MOBILITÉ : 1

PILOTAGE :

ESPRIT : **5**

OBSERVATION : 3

SURVIE : 2

COMTECH : 3

EMPATHIE : **4**

COMMANDEMENT :

MANIPULATION :

SOINS MÉDICAUX : 1

POINTS D'EXPÉRIENCE :

PROTECTION

NIVEAU

POINTS DE RÉCIT :

OBJET FÉTICHE

ARMES

BONUS

DÉGÂTS

PORTÉE

ÉQUIPEMENT

**Trousse médicale d'urgence
(tranquillisants, anti-douleurs, stimulants)**

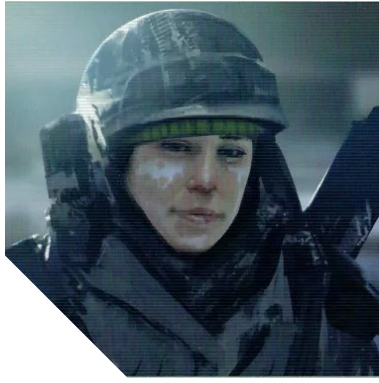
ENCOMBREMENT :



WEYLAND-YUTANI CORP



BUILDING BETTER WORLDS



WEYLAND-YUTANI CORP



BUILDING BETTER WORLDS



WEYLAND-YUTANI CORP



BUILDING BETTER WORLDS



WEYLAND-YUTANI CORP



BUILDING BETTER WORLDS



WEYLAND-YUTANI CORP



BUILDING BETTER WORLDS



WEYLAND-YUTANI CORP



BUILDING BETTER WORLDS



WEYLAND-YUTANI CORP



BUILDING BETTER WORLDS



WEYLAND-YUTANI CORP



BUILDING BETTER WORLDS



WEYLAND-YUTANI CORP



BUILDING BETTER WORLDS



WEYLAND-YUTANI CORP



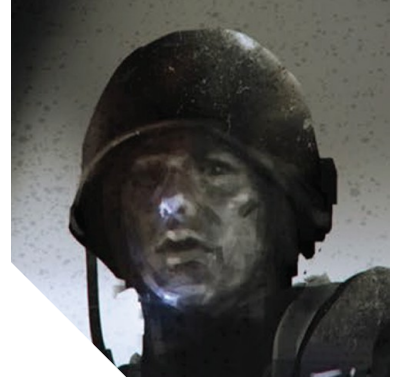
BUILDING BETTER WORLDS



WEYLAND-YUTANI CORP



BUILDING BETTER WORLDS



WEYLAND-YUTANI CORP



BUILDING BETTER WORLDS



WEYLAND-YUTANI CORP



BUILDING BETTER WORLDS



WEYLAND-YUTANI CORP



BUILDING BETTER WORLDS



WEYLAND-YUTANI CORP



BUILDING BETTER WORLDS



WEYLAND-YUTANI CORP



BUILDING BETTER WORLDS



WEYLAND-YUTANI CORP



BUILDING BETTER WORLDS



WEYLAND-YUTANI CORP



BUILDING BETTER WORLDS