
NOM DU PERSONNAGE

NOM DU JOUEUR/JOUEUSE

CLASSE

RACE

ALIGNEMENT

NIVEAU

AGE

SEXE

TAUILLÉ

BOIDS

YELIX

CHEVELUX

—



FEUILLE DE PERSONNAGE

CARACT.	SCORE	MODIF.	SCORE TEMP.	MODIF. TEMP.
FOR FORCE				
DEX DEXTERITE				
CON CONSTITUTION				
INT INTELLIGENCE				
SAG SAGESSE				
CHA CHARISME				

TOTAL	BLESSURES / PV ACTUELS	DEGATS TEMPORAIRES		
PV POINTS DE VIE				
CA CLASSE D'ARMURE	=10+ BONUS ARMURE	+ BONUS POUCLIER	+ MODIF. DEXY.	+ MODIF. TEN.
TOTAL	BONUS ARMURE	BONUS POUCLIER	MODIF. DEXY.	MODIF. TEN.

INITIATIVE MODIFICATEUR		=	MODIF. DEX	MODIF. DIVERS
ATTAQUE BONUS DE BASE		+		

PORTRAIT

AUTRE CLASSE	COMPETENCES	NIVEAU MAX.		/		
		DESCRIPTION	CARACT.			
			SCORE COMP.	MODIF. CARACT.	DEGRE MAITRISE	AUTRE MODIF.

JETS DE SAUVEGARDE	TOTAL	SCORE DE BASE	MODIF. CARACT.	MODIF. MAGIQUE	MODIF. DIVERS	MODIF. TEMP.
REFLEXE (DEXTERITE)	<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/>				
VIGUEUR (CONSTITUTION)	<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/>				
VOLONTE (SAGESSE)	<input type="text"/>	= <input type="text"/> + <input type="text"/>				

	TOTAL	SCORE DE BASE	MODIF. FORCE	MODIF. TAILLE	MODIF. DIVERS	MODIF. TEMPS
BONUS D'ATTAQUE AU CORPS A CORPS	[]	[]	[]	[]	[]	[]
BONUS D'ATTAQUE A DISTANCE	[]	[]	[]	[]	[]	[]

ARME DESCRIPTION		BONUS ATTAQUE	DEGATS	CRITIQUE
PORTEE	POIDS	TYPE	TAILLE	PROPRIETES SPECIALES

ARME		BONUS ATTAQUE	DEGATS	CRITIQUE
DESCRIPTION				
PORTEE	POIDS	TYPE	TAILLE	PROPRIETES SPECIALES

ARME		BONUS ATTAQUE	DEGATS	CRITIQUE
PORTEE	POIDS	TYPE	TAILLE	PROPRIETES SPECIALES

ARMURE		TYPE		BONUS CA	BONUS DEX MA
DESCRIPTION					
PENALITE	ECHEC SORTS	VITESSE DEP.	POIDS	PROPRIETES SPECIALES	

DESCRIPTION	BONUS CA	POIDS	PENALITE
PROPRIETES SPECIALES			

MUNITIONS

The diagram consists of two vertical columns of 12 empty square boxes each. The left column has 4 boxes per row and 3 rows. The right column has 3 boxes per row and 4 rows. Three horizontal lines connect the two columns: one line connects the top box of the left column to the top box of the right column; another line connects the middle box of the left column to the middle box of the right column; and a third line connects the bottom box of the left column to the bottom box of the right column.

NOTES / HISTORIQUE**DESCRIPTION**

PORTRAIT

ORDRE / GUILDE**FAMILLE / AMIS / ALLIES**

BLASON / EMBLEME

BLASON / EMBLEME

CREATURES RENCONTREES

DESCRIPTION

PX

DOMAINE / CHÂTEAU / MONASTERE