



LA NUIT DE LA FLAMME VERTE

*Un scénario inspiré des écrits de H.P. Lovecraft
adaptable pour l'Appel de Cthulhu et Delta Green*

jeepee

LA NUIT DE LA FLAMME VERTE

Une histoire horrifique librement inspirée des écrits de H.P. Lovecraft.

Ce scénario se déroule de nos jours et met en scène l'organisation Delta Green.

Il est proposé ici sans règles de jeu; initialement j'avais prévu de le motoriser par Cthulhu Dark mais il est aisément transposable aux règles officielles du jeu de rôle Delta Green ou de l'Appel de Cthulhu.

TULZSCHA, LA FLAMME VERTE

L'horreur cosmique mise en scène dans ce scénario est le dieu Tulscha, serviteur d'Azathoth, également appelé La Flamme Verte.

Tulscha est une divinité peu connue du panthéon du Mythe.

Membre de la cour d'Azathoth, le Sultan des Démons, Tulscha a l'apparence d'une nuée ardente de couleur verte; il danse pour distraire Azathoth et n'apparaît sur Terre que lorsqu'il est invoqué.

Dans notre monde, il prend une forme gazeuse pour s'enfoncer dans les profondeurs de la Terre. Il ressurgit à l'occasion d'un rituel d'invocation sous la forme d'une colonne de flammes vertes sans chaleur de laquelle émanent la mort et la corruption.

Lorsque Tulscha est invoqué dans notre monde, la terre qui l'accueille se corrompt, le sol s'érode, la pierre s'effrite et les objets alentour se couvrent d'un dépôt vert-de-gris. Les plantes et les animaux proches meurent.

Un individu touché par les gouttes de flammes vertes de Tulscha (les adeptes les appellent les larmes de Tulscha) est affligé d'un vieillissement accéléré pouvant entraîner la mort.

Tulscha est quasiment indestructible et ne craint ni le feu, ni le froid, ni aucune autre forme d'arme, hormis les explosifs dont le souffle a un effet assez restreint sur lui.

Pour Tulscha, la vie et la mort n'ont pas de signification; aussi les adeptes de cette sinistre divinité recherchent l'immortalité sous la forme d'un cadavre putride ou d'un amas de vers grouillants.

Les rituels à Tulscha se font généralement dans des lieux souterrains, lors d'événements astronomiques comme un alignement des planètes.

En 1639, un secte d'immigrés français adorateurs de la Flamme Verte s'installa à Kingsport. Certains des adeptes connurent la joie de la corruption ultime. La secte connut son apogée à la fin du XVIIe siècle, avant d'être complètement éradiquée en 1722 suite à l'action des autorités alertées par des histoires de nécromancie et de pillage. Depuis lors, hormis quelques sorciers isolés, plus personne n'a fait mention de Tulscha jusqu'à aujourd'hui.

PERSONNAGES PRÉTIRÉS

- Jim Ferguson, shérif de Liberty; 51 ans, un visage rond, une barbe grisonnante, plutôt en forme malgré un petit embonpoint. Il est shérif de Liberty depuis presque 25 ans.
- Patricia Weiss, adjointe du shérif depuis 5 ans. 35 ans, plutôt athlétique. Elle est membre du club de tir de Liberty depuis qu'elle a l'âge de tenir un pistolet.
Son père, Matthew, est garagiste à Liberty. Sa mère est morte quand elle était toute jeune.
- Le docteur Samuel Reese, 62 ans, médecin à l'hôpital de Liberty (qui tient plus du dispensaire); il officie également comme médecin légiste.
- Claire Warren, agent du FBI, envoyée à Liberty pour enquêter sur la coupure de courant qui a plongé Liberty dans le noir dans la nuit du 21 au 22 janvier 2025; elle n'est pas là juste pour enquêter sur une panne d'électricité. D'après la note de mission qu'elle a reçue, cette coupure d'énergie aurait été causée par une EMP (electromagnetic pulse), une impulsion électromagnétique, comme lors de l'explosion d'une bombe nucléaire, sauf qu'ici, il n'y a eu aucune explosion; le FBI voudrait tirer tout cela au clair.
Claire travaille pour Delta Green.

UNE ÉTRANGE PANNE

L'intrigue prend place dans la petite ville rurale de Liberty, en Virginie Occidentale. Nous sommes le 22 janvier 2025.

La veille au soir, la petite ville a été subitement plongée dans l'obscurité; une panne de courant inexplicable. Fait notable, non seulement l'électricité est restée coupée pendant plusieurs heures mais la panne semblait toucher également les voitures dont les moteurs ont calé, le réseau mobile et Internet devenus indisponibles, les radios sur batterie qui sont devenues silencieuses, jusqu'aux groupes électrogènes du petit hôpital local et de certaines fermes des alentours qui ont refusé de se mettre en marche.

La panne n'a duré que quelques heures, le courant étant revenu aussi subitement qu'il était parti vers 2h00 du matin.

PATROUILLE À L'AUBE

Ce matin, après une nuit assez courte passée à faire le tour des fermes avoisinantes pour s'assurer que tout va bien, le shérif Jim Ferguson et son adjointe Patricia Weiss sont en route pour la tour des gardes forestiers, située à quelques kilomètres de la petite ville. Malgré le rétablissement de la radio, le shérif n'a pas réussi à contacter Kyte Sullivan, le garde forestier en poste.

Normalement Kyle est censé faire un rapport par radio tous les matins, ce qu'il n'a pas fait, d'où cette patrouille matinale.

LE PARC NATIONAL DES APPALACHES

Liberty se trouve au centre du parc national des Appalaches, une région vallonnée, d'épaisses forêts s'accrochant aux versants de vallées profondes, où le risque d'incendie a justifié la construction de tours de garde. C'est vers l'une de ces tours que le shérif Ferguson et son adjointe Weiss se dirigent.

DES APPELS CONCERNANT UNE LUEUR ÉTRANGE

Patricia Wilson, qui était de garde la nuit de la coupure d'électricité, a reçu plusieurs appels une fois le courant rétabli: des habitants des fermes près de Sillman Hollow, à un peu plus d'un kilomètre de la ville, vers l'ouest en suivant la route 18, signalant une étrange lueur verte au-dessus des bois.

C'est justement dans ce secteur que se trouve la tour de garde où Kyle Sullivan est en poste.

De prime abord, Patricia a pensé à des aurores boréales mais comme Kyle ne répond pas aux appels radio, elle en a parlé au shérif ce matin.

LES TÉMOIGNAGES

Il y a trois fermes dans le secteur de Sillman Hollow: la ferme des Miller, la ferme des Brown et la ferme des Andersen.

La première ferme sur la droite est celle des Miller: Frank Miller et sa femme Julia, et leurs trois jeunes enfants, Tim, Marie et Taylor. Une petite famille sans histoire. Frank travaille dans la scierie Whitewood, la seule qui est encore en activité.

La seconde ferme sur la route est celle des Brown: le vieux Harvey et sa femme Abigaël. Harvey est un vétéran de l'armée, à la pension. Il occupe ses vieux jours dans un verger qui s'étend autour de la ferme. Sa femme Abigaël fait une tarte aux pommes incroyable.

La troisième ferme sur la route, un peu en hauteur en face de Sillman Hollow, appartient aux Andersen; des nouveaux venus dans la région. Le mari, Magnus, bosse dans l'édition. Il paraît qu'il a déjà écrit plusieurs bouquins. Il est venu s'installer à la campagne avec sa femme Ava et leurs deux enfants, Sven et Solveig.

Si le shérif et son adjointe s'arrêtent dans une des fermes, ils pourront questionner leurs habitants et confirmer la lueur verte observée la veille au-dessus des bois, vers l'ouest.

La famille Miller n'a rien vu de particulier mais leur ferme est située en contrebas de Sillman Hollow. Et puis avec la coupure de courant, les enfants étaient un peu agités et le couple s'est surtout préoccupé de les remettre au lit.

Le vieux Harvey Brown confirme avoir aperçu d'étranges lueurs au-dessus des bois, au nord-ouest; il y avait pas mal de nuages cette nuit-là. Les lueurs ont été visibles pendant deux ou trois heures, entre 22h00 et 2h00 du matin; il a tout de suite pensé à une aurore boréale. Il a téléphoné au poste de police dès que le courant a été rétabli.

Magnus Andersen pourra confirmer qu'il ne s'agit pas d'une aurore boréale. Il vient de Norvège et sait ce qu'est une aurore boréale et ce qu'il a observé dans le ciel la nuit du 21 au 22 janvier n'y ressemblait absolument pas. Le ciel était assez chargé et ce qu'il a observé ressemblait plus aux reflets d'un feu sur la couche nuageuse basse. Par contre la lueur était verte. Peut-être un laser comme ceux utilisés lors des rave parties.

Par mesure de précaution, Magnus a d'ailleurs téléphoné au poste de police dès que le courant est revenu.

SUR LE PARKING

Sur la gauche, une route s'enfonce dans les bois, perpendiculairement à la 18, jusqu'à un parking où Kyle a laissé son 4x4. En arrivant sur place, le shérif et son adjointe constatent que le 4x4 est bien là.

Si le shérif et son adjointe examinent le 4x4, ils ne constatent rien d'inquiétant. Le véhicule est simplement garé là depuis plusieurs jours, ce qui correspond au tour de garde habituel des gardes forestiers.

Il y a un autre véhicule sur le terre-plein: un van Ford gris foncé, immatriculé dans le Massachusetts (Kingsport).

Le shérif peut appeler le poste et demander une identification sur base de la plaque d'immatriculation. Le van est immatriculé au nom d'un certain Edward Bishop, domicilié à Kingsport.

A partir du parking, un sentier s'enfonce dans les bois, direction sud-ouest, une petite randonnée de 5 km jusqu'à la tour de garde.

Le sentier est difficile par endroits et la progression n'y est pas aisée.

Le sentier se scinde en deux après environ 2km: un des embranchements continue vers le sud-ouest et la tour de garde; le second embranchement s'enfonce vers le nord-ouest.

Le shérif et son adjointe mettent presque une heure pour atteindre la tour de garde.

LA TOUR DE GUET

Devant eux, dans une clairière, se dresse une haute tour de garde: un poste d'observation ressemblant à une petite cabane, à une vingtaine de mètres de hauteur, sur une structure tubulaire. On y accède par un escalier et une échelle sur les derniers mètres, par une trappe perçant le plancher.

De là où ils sont, le shérif et son adjointe ne voient personne; pas de lumière.

L'endroit semble désert. Il va falloir monter là-haut.

Monter jusqu'au poste d'observation n'est pas chose facile. Logiquement, à moins qu'elle ne laisse son aîné passer devant, c'est Patricia Weiss qui gravira la première l'échelle donnant accès au chemin de ronde qui ceint le poste d'observation.

Au travers des vitres du poste de guet, l'adjointe ne voit d'abord personne. Le poste d'observation semble désert; elle repère le lit de camp, une table et deux chaises, un petit poêle à bois et la radio posée sur un pupitre face à elle... puis s'approchant de la vitre, elle repère un corps allongé au sol, face contre terre.

Le corps est étendu derrière le pupitre radio, ce qui explique qu'elle ne l'avait pas aperçu tout de suite. De là où elle est, elle ne voit pas son visage.

Patricia est rapidement rejointe par le shérif.

Le corps est celui d'un homme d'environ 1m80; il porte l'uniforme des gardes forestiers. Il est allongé face contre terre, le bras droit le long du corps, le bras gauche plié au-dessus de la tête, les jambes étendues dans l'axe du corps, comme s'il s'était effondré d'un coup, avec malgré tout un réflexe pour essayer de se rattraper d'une main au pupitre radio.

Lorsque les PJ le retournent, ils reconnaissent à peine ses traits: il s'agit bien de Kyle Sullivan mais son visage est celui d'un très vieil homme, alors qu'il est censé

avoir une trentaine d'années. De rides creusent de profondes sillons sur un visage émacié. Ses yeux chassieux sont grand ouverts. Au toucher, sa peau a la texture du papier mâché. En y regardant de plus près, ses mains sont également parcheminées, craquelées comme celle d'un vieillard.

La découverte du corps risque de grandement secouer les deux PJ; rien dans leur expérience n'aurait pu les préparer à une telle découverte.

Les PJ peuvent examiner l'endroit et le corps à la recherche d'indices.

Aucun signe d'effraction.

La radio est allumée et fonctionne parfaitement.

Le petit poêle à bois contient encore quelques cendres légèrement chaudes, ce qui voudrait dire que Kyle était sans doute encore en vie la veille au soir et a alimenté le foyer avant de laisser le feu s'éteindre doucement.

Le tabouret devant le pupitre est renversé, sans doute suite à la chute de Kyle.

Le talkie-walkie est encore dans sa pochette, au ceinturon du garde-forestier.

Un carnet de notes dans la poche du défunt: le relevé des incidents lors de son tour de garde; Kyle indique avoir repéré une lueur verte anormale dans les bois, au nord de sa position.

"21h50: lueur verte dans les bois au nord; distance: 5 km. Radio HS. Sors voir de quoi il retourne."

Le mot "verte" est souligné trois fois.

Kyle a encore son arme de poing (un Glock 17) dans son étui.

Par contre, aucune trace du fusil calibre 12.

L'examen du corps par un médecin s'impose.

Au shérif et son adjointe de décider s'ils reviennent avec un sac mortuaire pour ramener le corps à l'hôpital de Liberty ou s'il demande au docteur Reese de venir faire un premier examen sur place. Dans tous les cas, cela leur prendra la matinée pour ramener le corps jusqu'au parking et faire venir l'ambulance du comté pour rapatrier le corps jusqu'à l'hôpital.

EXAMEN MÉDICO-LÉGAL

Les premières conclusions du docteur Samuel Reese sont que le corps découvert par le shérif et son adjointe est celui d'un homme de race blanche, d'environ 1m80, âge apparent autour des 85 ans. Cause de la mort: vieillesse/arrêt cardiaque.

Ce qui est troublant, c'est la ressemblance entre ce vieillard de 85 ans et Kyle Sullivan, garde forestier de 32 ans; c'est comme si on avait devant soi une version âgée de Kyle Sullivan. Le fait qu'il porte les habits et les papiers du disparu semble corroborer l'hypothèse selon laquelle le mort est bien Kyle Sullivan.

Un examen dentaire rapide confirme cette hypothèse surprenante. C'est comme si Kyle avait vieilli de 50 ans en une nuit, ce qui est strictement impossible. Il existe des maladies qui provoquent un vieillissement accéléré mais même dans ce cas, cela prend plusieurs années, jamais 24 heures.

UNE ANNONCE TRAGIQUE (SCÈNE OPTIONNELLE)

Le shérif va devoir annoncer le décès de Kyle Sullivan à sa famille; il laisse derrière lui une femme et deux enfants de 3 et 7 ans. Une scène qui risque de mettre les nerfs du shérif et de son adjointe (et peut-être des joueur.euse.s) à rude épreuve. Libre aux joueur.euse.s de ne pas jouer directement cette scène mais elle peut se révéler riche en émotions; bien évidemment, Martha, l'épouse de Kyle ne s'attend vraiment pas à une aussi tragique nouvelle, et les enfants vont poser des questions.

ARRIVÉE DE L'AGENT SPÉCIALE CLAIRE WARREN

L'agent spécial Claire Warren gare sa voiture de location devant le poste de police de Liberty.

Son ordre de mission est le suivant: la coupure d'électricité qui a plongé Liberty dans le noir dans la nuit du 21 au 22 janvier n'est pas le fruit d'une panne ou d'un orage; elle a été causée par une impulsion électromagnétique comme celle que peut produire une explosion nucléaire ou un générateur de micro-ondes. Alerté, le FBI a dépêché un agent sur place afin d'éclaircir les circonstances et les causes de cet événement anormal.

Claire Warren n'en sait pas plus. Elle va devoir collaborer avec les autorités locales pour mener à bien cette enquête.

Claire Warren travaille pour le FBI depuis 10 ans; il y a trois ans, elle a été contactée par un groupe d'investigation spéciale répondant au nom de Delta Green; il s'agit d'une unité non-officielle au sein du gouvernement américain, opérant de manière secrète sur les dossiers spéciaux, les affaires non élucidées qui contiennent des éléments sortant de l'ordinaire. C'est dans ce cadre précis qu'elle a été envoyée à Liberty.

Elle est également sur la trace d'un certain Edward Bishop dont les agissements ont attiré l'attention du Delta Green. L'individu est réputé dangereux et serait mêlé à différentes affaires de drogues ou impliquant des mouvements sectaires dans la région de Kingsport.

Les derniers renseignements indiquent qu'il se déplace dans un van gris foncé immatriculé au Massachusetts, en compagnie de deux autres individus non identifiés.

Une fois à Liberty, Claire peut contacter le shérif.

Si celui-ci est en patrouille, elle peut l'attendre au poste - la préposée à la réception, madame Harrison, une vieille dame qui bossait à l'époque du précédent shérif Roberts, se fera un plaisir de lui servir un café avec des cookies faits maison - ou se rendre sur place (d'après madame Harrison, ce n'est pas très loin).

Alors que Claire est sur le point de quitter le poste de police pour rejoindre le shérif (ou de déguster les cookies de madame Harrison) elle reçoit un SMS de son contact au Delta Green. Une carte de crédit au nom de Edward Bishop a été utilisée il y a deux jours pour payer une chambre dans le motel des Trois Pins, à 3 km de Liberty sur la route 34.

ENQUÊTE AU MOTEL DES TROIS PINS

Le motel des Trois Pins est un établissement typique de ces motels de bord de route, avec une réception et un alignement de chambres de plain-pied face à un parking; une enseigne lumineuse signale l'entrée de l'établissement.

Le tenancier se nomme Tobias Jones. Si Claire Warren montre son badge, il ne fera pas d'histoire et guidera l'agent du FBI jusqu'à la chambre que le dénommé Edward Bishop a loué.

"Ils étaient trois; un grand gaillard costaud à la coupe en brosse, un plus petit, assez nerveux avec un vilain tatouage sur le cou; et celui qui a payé, plutôt grand, une barbe de trois jours, des lunettes carrés et un costume froissé. Il portait une sacoche en cuir. Je m'en souviens parce qu'il la garde sous le bras pour signer le registre."

"Ils sont arrivés le matin, ont payé d'avance et ont déguerpi au bout de deux jours. Ils ne sont restés qu'une nuit en fait..."

"Ils m'ont acheté plusieurs cartes de la région... ils m'ont dit qu'ils voulaient faire de la randonnée... mais moi vous savez, j'ai bien vu qu'ils étaient de la ville... après ce ne sont pas mes affaires..."

"J'espère qu'ils ne sont pas impliqués dans un truc louche... vous savez, j'ai pas envie d'avoir des ennuis..."

L'HISTOIRE D'EDWARD BISHOP

Edward Bishop est un adepte de Tulzscha, peut-être un des derniers. Le culte, jadis prospère, a été presque totalement éradiqué au début du XVIIIe siècle par les autorités de Kingsport. Seuls quelques fidèles ont réussi à fuir la ville; les autres ont été arrêtés et pendus.

Parmi les rescapés, un certain Solomon Ash, un des puissants sorciers de la Flamme Verte. Solomon et ses quelques fidèles ont atteint la Virginie Occidentale après plusieurs semaines d'une fuite éperdue et se sont terrés dans un réseau de grottes dans les montagnes. Là, Solomon s'est livré à un ultime rituel, n'hésitant pas à sacrifier ses fidèles à la divinité maudite, en échange d'une vie éternelle impie sous la forme d'un amas grouillant de vers. Et il survit dans la grotte depuis tout ce temps...

Quelques années plus tard, en 1787, un groupe de colons s'établit dans une vallée proche, un peu au sud, et y fonde une petite ville: Liberty.

Que reste-t-il de Solomon et de ses fidèles aujourd'hui?

De ses fidèles: les restes de leur campement dans une des premières cavités du réseau de grottes sous la forme de restes de sacs en toile cirée qui ont relativement bien résisté au temps et à l'humidité ambiante.

Plus loin dans une grotte proche de la fosse où grouillent les vers, des ossements et des restes moisissus de vêtements. C'est là que Solomon a assassiné ses disciples.

Encore plus loin dans les grottes, là où l'obscurité est presque palpable, une fosse et au fond, un amas grouillant de vers, l'incarnation immortelle de Solomon Ash.

Quel est le rôle d'Edward Bishop dans cette histoire ?

Edward B. a découvert l'ancien culte de Tulzscha lors de ses recherches occultes et a mis la main sur les restes d'un codex écrit de la main même de Solomon Ash. L'ouvrage, malheureusement incomplet, avait été conservé dans les archives de la bibliothèque universitaire de Boston. Comme était-il arrivé là? Mystère.

Edward B. a réussi à déchiffrer l'écriture codée de Solomon et a reconstitué plusieurs rituels impies.

A partir de là, Edward a commencé à constituer autour de lui un petit groupe d'adorateurs de Tulzscha et à financer ses activités avec du trafic de drogues et de l'extorsion de fonds.

En parallèle de son travail de déchiffrement, Edwarda fait des recherches pour retrouver la trace d'éventuels adeptes rescapés du massacre de 1722; grâce à des lettres de contemporains de l'époque, il a réussi à retracer le parcours et la fuite de Solomon Ash, piste qui l'a finalement conduit à la petite ville de Liberty, en Virginie Occidentale.

L'intérêt d'Edward B. pour Solomon Ash et le culte de Tulzscha, ainsi que ses activités autour de la secte, ont attiré l'attention du Delta Green.

L'agent spécial Claire Warren a ouvert une enquête sur lui voici plusieurs mois et a commencé à constituer un véritable dossier sur lui. Ces derniers jours, les choses se sont un peu accélérées avec l'arrestation d'une partie de la secte suite à une descente de police dans la maison d'Edward B.

Edward B. n'a pas été arrêté. Il avait pris la route quelques heures auparavant pour la Virginie Occidentale.

Claire Warren est sur ses traces.

SITUATION AU MATIN DU 22 JANVIER 2025

Au matin du 22 janvier 2025, la situation est la suivante:

- Un blackout a frappé la petite ville de Liberty dans la nuit du 21 au 22 janvier 2025.
- Le shérif et son adjointe ont découvert, dans la tour de guet située au nord de Liberty, le corps sans vie et étrangement vieilli du garde forestier Kyle Sullivan.
- Le shérif et son adjointe ont peut-être interrogé les habitants des fermes avoisinantes.
- Le shérif et son adjointe ont repéré un van immatriculé au Massachusetts sur le parking proche de la forêt. Ce van appartient à Edward Bishop.
- Le docteur Samuel Reese a été chargé de l'autopsie
- L'agent spécial Claire Warren, FBI, sur les traces d'Edward Bishop, vient d'arriver à Liberty.

OÙ SE TROUVE EDWARD BISHOP

LE MATIN DU 22 JANVIER 2025 ?

Edward Bishop et deux de ses hommes se trouvent dans les grottes sous la montagne, là où Solomon Ash et ses fidèles avaient trouvé refuge en 1722 après avoir fui Kingsport.

Les deux hommes de main d'Edward (Bert et Dick) ne sont pas de véritables adorateurs de Tulzscha mais plutôt des porte-flingues chargés d'assurer la sécurité de leur chef. Ils sont armés et dangereux mais pas fanatiques.

Ils campent à l'entrée des grottes pendant que leur chef s'est aventuré la veille dans les grottes.

Dans la nuit du 21 au 22 janvier, Edward a découvert ce qu'il cherchait: la fosse où repose Solomon Ash, immortel sous la forme d'un amas de vers noirâtres.

Profitant d'un alignement des planètes (la nuit du 21 n'a pas été choisie par hasard), il a procédé à un premier rituel d'invocation de Tulzscha, ce qui a provoqué l'apparition des flammes vertes en surface et l'étrange lueur aperçue par les locaux.

La Flamme Verte a également dévasté une zone en surface située juste à la verticale de la grotte où repose Solomon.

La zone en question est morte: les arbres ont dépéri, consumés par l'énergie de mort de Tulzscha. Le sol lui-même s'est effrité, formant une couche de cendres. S'aventurer dans la zone dans les premières heures qui ont suivi l'invocation provoque chez les imprudents un dépérissement accéléré, un vieillissement foudroyant, ce dont a été victime le garde forestier.

Cet effet ne dure que quelques heures mais la zone reste toxique pour ceux qui s'y aventurent. Les imprudents risquent d'être victimes de nausées, de malaises et seront de toute façon choqués par l'aspect malsain de l'endroit.

Edward n'a pas réussi à maintenir le rituel suffisamment longtemps et va avoir besoin de procéder à un sacrifice pour stabiliser l'invocation.

Plusieurs possibilités: demander à ses hommes de lui ramener des victimes, dans les fermes alentour ou en ville. L'autre possibilité serait de sacrifier un de ses hommes.

Edward compte bien reprendre le rituel à la nuit tombée, avec une victime à offrir à Tulzscha.

Les deux hommes de main vont repartir vers le parking et prendre le van, direction d'une des fermes avoisinantes où ils espèrent trouver une victime à sacrifier.

A partir de là, tout dépendra d'où se trouvent les PJ.

Les deux individus sont armés et ne reculeront devant rien pour ramener à leur chef une ou plusieurs victimes.

LA ZONE TOXIQUE

A environ 3 km de la tour de guet - les PJ peuvent apercevoir à partir de la tour de guet que quelque chose n'est pas normal dans la forêt; avec une paire de jumelles, ils peuvent se rendre compte que les arbres ont perdu leur feuillage sur une large zone circulaire - s'étend une zone large d'environ 500 mètres où toute vie a totalement disparu.

Les arbres ont perdu leurs feuilles et les troncs sont comme desséchés. Le sol est couvert d'une couche de cendres dans laquelle on s'enfonce jusqu'aux chevilles.

On dirait que tout a brûlé mais les traces observées ne correspondent pas vraiment à un incendie. Le sol même s'est comme effrité, devenant poussière.

L'air dans la zone est sec et on y respire difficilement; ceux et celles qui s'y aventurent se mettent à tousser douloureusement mais ce malaise physique n'est rien en comparaison du sentiment d'anormalité qui se dégage de l'endroit.

Les PJ qui vivent à Liberty se rendent compte qu'on n'est pas devant les dégâts provoqués par le feu mais sur autre chose...

LA SECONDE INVOCATION

Que se passe-t-il si Edward Bishop procède à la seconde invocation de Tulzscha ? La Flamme Verte va une fois de plus dévaster la forêt mais dans une zone plus large cette fois. Une EMP va une fois de plus plonger la ville et ses alentours dans un blackout qui va durer plusieurs heures.

Ceux et celles qui seront à proximité dans la zone de dévastation mourront ou subiront un vieillissement accéléré, potentiellement mortel.

Edward Bishop accédera à l'immortalité sous la forme d'un cadavre putride. Bien que immortel, il sera encore possible de le blesser. Les balles endommageront son enveloppe corporelle mais il se relèvera toujours, après un certain laps de temps.

Un examen médical du corps d'Edward indiquera qu'il est cliniquement mort.

Si Edward réussit son invocation, l'influence de Tulzscha sur la région va se faire plus marquée, d'autant plus forte qu'Edward pourra compter sur l'aide malfaisante de Solomon Ash dont l'envie de vengeance a pu mûrir pendant trois siècles.

Dans l'éventualité où la situation deviendrait incontrôlable, le Delta Green pourrait faire jouer ses relations pour envoyer sur place un contingent plus lourdement armé pour éradiquer la menace, si cela est encore possible.

Cela inclut le dynamitage des grottes où se cache Solomon Ash et Edward Bishop.

LE CODEX DE LA FLAMME VERTE

Il s'agit du manuscrit découvert par Edward Bishop dans les archives de l'université de Boston; bien que incomplet, il en révèle assez pour permettre à Bishop de parfaire ses connaissances occultes et préparer l'invocation de Tulzscha. Dans les affaires de Bishop, les PJ découvrent également une série de lettres (des photocopies) datant du début du XVIII^e siècle; c'est à partir de ces lettres que Bishop a pu se rendre compte de l'influence de la Flamme Verte à Kingsport et à la puissance de Solomon Ash.

Une des plus anciennes lettres datant de 1722 mentionne que Solomon Ash aurait trouvé refuge en Virginie Occidentale, au nord-est de la ville de Confidence. Des indications permettent de localiser la grotte où est "mort" Solomon Ash. La lettre est datée de décembre 1722 et signée de la main d'un des membres rescapés de la secte.

Avec toutes ces informations et celles que le Delta Green pourrait fournir par l'intermédiaire de Claire Warren devraient permettre aux PJ de reconstituer le puzzle et la chronologie des événements.

EPILOGUE

Dépendant de la fin de ce scénario, le Delta Green aura possiblement mis la main sur un manuscrit précieux concernant une entité peu connue du Mythe.

Grâce aux PJ, la secte de la Flamme Verte a été mise hors d'état de nuire une seconde fois. A Kingsport, la secte a également été neutralisée et ses membres arrêtés.

L'agent Claire Warren pourra refermer ce dossier.

Par la suite, le docteur Reese sera contacté par le Delta Green, ainsi que le shérif Ferguson et son adjointe Patricia Weiss.

FIN

LISTE DES PNJ

- Kyle Sullivan, garde forestier; découvert mort dans la tour de guet au nord-ouest de Liberty.
- Frank Miller et son épouse Julia; habitants d'une ferme proche. Leurs trois enfants Tim, Marie et Taylor.
- Harvey et Abigeal Brown, retraités habitant une des fermes proches.
- Magnus Andersen, son épouse Ava et leurs deux enfants Sven et Solveig; habitants d'une des fermes proches.
- Edward Bishop, cultiste, sorcier et adepte de Tulzscha
- Martha Sullivan, veuve de Kyle Sullivan (et leurs deux enfants Thomas et Sherley)
- Madame Harrison, retraitée travaillant à la réception du poste de police de Liberty
- Tobias Jones, tenancier du motel des Trois Pins