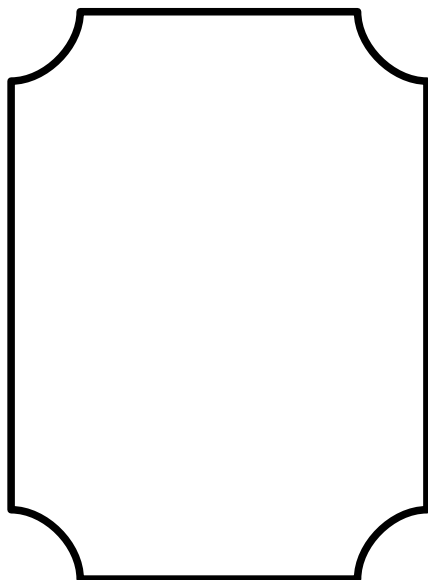


# Labyrinth Lord

## FICHE DE PERSONNAGE



Nom du personnage

NEUTRE

Alignement

« Voyageurs rapides et ingénieux,  
petits de taille mais grands par  
leur courage. »

HALFELING

Classe

1ER

Niveau

D6

Dé de Vie



Points de Vie



Classe  
d'Armure

### CARACTERISTIQUES & ajustements

|    |              |    |
|----|--------------|----|
| 11 | Force        | +0 |
| 17 | Dextérité    | +2 |
| 16 | Constitution | +2 |
| 14 | Intelligence | +1 |
| 10 | Sagesse      | +0 |
| 9  | Charisme     | +0 |

### JETS DE SAUVEGARDE

|    |                            |
|----|----------------------------|
| 13 | Souffles                   |
| 8  | Poison et mort             |
| 10 | Pétrification et Paralysie |
| 9  | Batons et Baguettes        |
| 12 | Sorts et objets magiques   |

Autres capacités: \_\_\_\_\_

### TALENTS DE CLASSE

SE CACHER (90% EN EXTERIEUR)

1-2/D6 CHANCES DE PASSER INAPERÇU DANS UN MILIEU SOUTERRAIN  
(GROTTES, TUNNELS) MAIS IL DOIT RESTER SILENCIEUX.

+2 AU LANCER (FRONDE)

CA -2 CONTRE UNE CREATURE PLUS GRANDE QU'UN HUMAIN.

+1 AU JET D'INITIATIVE

### Classe d'Armure

|    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 0  | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  |
| 19 | 18 | 17 | 16 | 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 |

Lancez 1d20  
pour toucher

# Labyrinth Lord

## ARMES et EQUIPEMENT

TUNIQUE DE CUIR (CA 8)  
BATON (1D3)  
DAGUE (1D4)  
FRONDE (1D6)  
+ BILLES DE PLOMB (X10)

GOURDE (1 LITRE)  
COUVERTURE  
SAC A DOS  
VIVRES (5 JOURS)  
TORCHES (5X)

## OBJETS MAGIQUES

## NOTES, monstres rencontrées, donjons explorés, autres...

LANGUES PARLEES: COMMUN, NAIN, ELFIQUE

## EXPERIENCE

+10% (DEX 9, CON 9)

## TRESORS ET PIECES D'OR

25 PO

XP minimum pour  
le niveau suivant: 2035