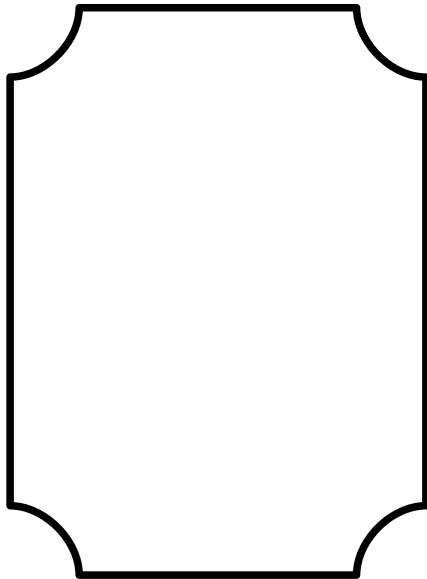


Labyrinth Lord

FICHE DE PERSONNAGE



Nom du personnage

NEUTRE

Alignement

« Combattant émérite, héritier d'une magie ancestrale, nous nous dressons face à la menace de l'Ennemi. »

ELFE

Classe

1ER

Niveau

D6

Dé de Vie



Points de Vie



Classe d'Armure

CARACTERISTIQUES & ajustements

16	Force	+2
12	Dextérité	+1
10	Constitution	+0
14	Intelligence	+1
10	Sagesse	+0
12	Charisme	+0

JETS DE SAUVEGARDE

15	Souffles
12	Poison et mort
13	Pétrification et Paralysie
13	Batons et Baguettes
15	Sorts et objets magiques

Autres capacités: INFRAVISION

TALENTS DE CLASSE

1-2/D6 CHANCES DE DETECTER (SI RECHERCHE ACTIVE) DES PORTES OU DES PASSAGES SECRETS.

CONNECTION AVEC LA NATURE

INSENSIBLE AU POUVOIR DE PARALYSIE DES GOULES (ET AUTRES CREATURES DU MONDE D'EN-BAS)

Classe d'Armure

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
19	18	17	16	15	14	13	12	11	10

Lancez 1d20 pour toucher

Labyrinth Lord

ARMES et EQUIPEMENT

ARMURE DE CUIR (CA 8)
RAPIERE (1D6)
DAGUE (1D4) X6
ARC COURT ELFIQUE (1D6)
+ 10 FLECHES

GOURDE (1 LITRE)
COUVERTURE
SAC A DOS
VIVRES (5 JOURS)

OBJETS MAGIQUES

BOTTES ELFIQUES (PERMET DE SE
DEPLACER SILENCIEUSEMENT)

SORTS

LECTURE DE LA MAGIE (NIV 1)
DETECTION DE LA MAGIE (NIV 1)
PROJECTILE MAGIQUE (NIV 1; 1X 1D6+1)
BOUCLIER MAGIQUE (CA 4/2; 2 TOURS)

NOTES, monstres rencontrées, donjons explorés, autres...

LANGUES PARLEES: COMMUN, ELFIQUE, GNOLL, GOBELIN, ORQUE.

EXPERIENCE

+5% (INT 14)

TRESORS ET PIECES D'OR

15 PO

XP minimum pour
le niveau suivant: 4065