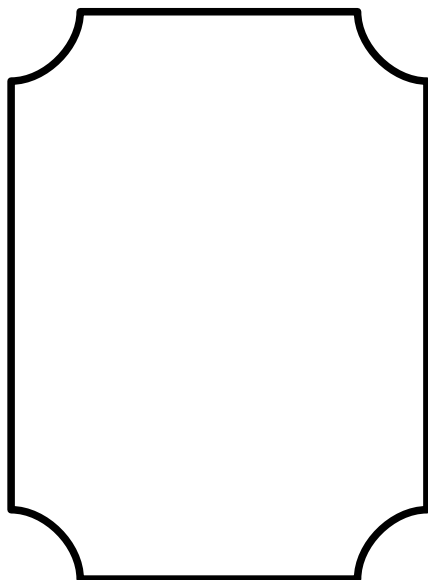


Labyrinth Lord

FICHE DE PERSONNAGE



Nom du personnage

NEUTRE

Alignement

« La Foi peut déplacer
des montagnes ! »

PRETRE

Classe

1ER

Niveau

D6

Dé de Vie



Points de Vie



Classe
d'Armure

CARACTERISTIQUES & ajustements

15	Force	+1
9	Dextérité	+0
10	Constitution	+0
11	Intelligence	+0
16	Sagesse	+2
12	Charisme	+0

JETS DE SAUVEGARDE

16	Souffles
11	Poison et mort
14	Pétrification et Paralysie
12	Batons et Baguettes
15	Sorts et objets magiques

Autres capacités: _____

TALENTS DE CLASSE

VADE RETRO (2D6)

SORTS:

SOINS DES BLESSURES LEGERES (+1D6+1)

DETECTION DU MAL (6 TOURS)

PROTECTION CONTRE LE MAL (AC-1, JDS+1; 12 TOURS)

Classe d'Armure

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
19	18	17	16	15	14	13	12	11	10

Lancez 1d20
pour toucher

Labyrinth Lord

ARMES et EQUIPEMENT

OBJETS MAGIQUES

ARMURE DE CUIR (CA 7)
ROBE DE BURE
MASSE DE FER (1D6)

GOURDE (1 LITRE)
COUVERTURE
SAC A DOS
VIVRES (5 JOURS)
TORCHES (5X)

NOTES, monstres rencontrées, donjons explorés, autres...

LANGUES PARLEES: COMMUN

EXPERIENCE

TRESORS ET PIECES D'OR

+10% (CHA 16)

15 PO

XP minimum pour
le niveau suivant: 1565