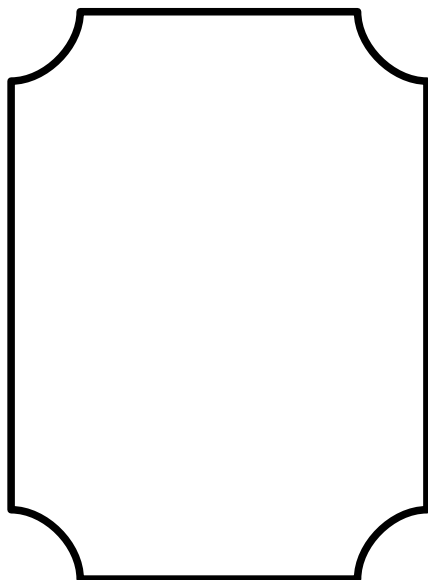


Labyrinth Lord

FICHE DE PERSONNAGE



Nom du personnage

BON

Alignement

« Je suis le bouclier vertueux
et la bras armé de la Divine
Lumière !
Je ne crains aucun Mal ! »

PALADIN

Classe

1ER

Niveau

D8

Dé de Vie



Points de Vie



Classe
d'Armure

CARACTERISTIQUES & ajustements

| | | |
|----|--------------|-----|
| 18 | Force | +3 |
| 11 | Dextérité | +0 |
| 11 | Constitution | +0 |
| 10 | Intelligence | +0 |
| 14 | Sagesse | +1 |
| 17 | Charisme | -1* |

JETS DE SAUVEGARDE

| | |
|----|----------------------------|
| 16 | Souffles |
| 11 | Poison et mort |
| 14 | Pétrification et Paralysie |
| 12 | Batons et Baguettes |
| 15 | Sorts et objets magiques |

Autres capacités: _____

TALENTS DE CLASSE et SORTS

DETECTION DU MAL (1 ROUND DE CONCENTRATION)

PROTECTION CONTRE LE MAL (1X/JOUR)

BONUS (DIVIN) DE +2 AU JET DE SAUVEGARDE

IMPOSITION DES MAINS (SOINS 1X/JOUR; +2 POINTS/NIV)

VADE RETRO (A PARTIR DU NIVEAU 3)

SORTS DE PRETRE (A PARTIR DU NIVEAU 9)

Classe d'Armure

| | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 19 | 18 | 17 | 16 | 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 |

Lancez 1d20
pour toucher

Labyrinth Lord

ARMES et EQUIPEMENT

ARMURE D'ECAILLES (CA 6)
ARC LONG (1D6) + 10 FLECHES
DAGUE (1D4)

CHEVAL + HARNAIS + SELLE
GOURDE (1 LITRE)
COUVERTURE
SAC A DOS
VIVRES (5 JOURS)
TORCHES (3X)

OBJETS MAGIQUES

EPEE SAINTE +1 (1D10)

NOTES, monstres rencontrées, donjons explorés, autres...

LANGUES PARLEES: COMMUN

EXPERIENCE

+10% (FOR 18, SAG 14, CHA 17)

TRESORS ET PIECES D'OR

15 PO

XP minimum pour
le niveau suivant: 2501