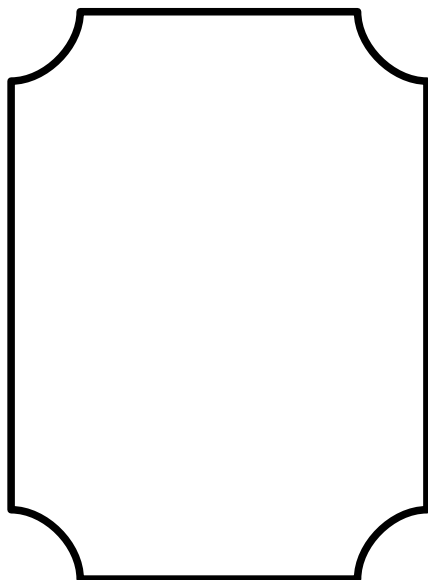


Labyrinth Lord

FICHE DE PERSONNAGE



Nom du personnage

NEUTRE

Alignement

« L'épée n'est rien face au
pouvoir des Arcanes.
La Magie est tout. »

MAGICIEN

Classe

1ER

Niveau

D4

Dé de Vie



Points de Vie



Classe
d'Armure

CARACTERISTIQUES & ajustements

10	Force	+0
13	Dextérité	+1
13	Constitution	+1
15	Intelligence	+1
12	Sagesse	+0
11	Charisme	+0

JETS DE SAUVEGARDE

16	Souffles
13	Poison et mort
13	Pétrification et Paralysie
13	Batons et Baguettes
14	Sorts et objets magiques

Autres capacités: MAGIE

TALENTS DE CLASSE et SORTS

SORTS:

LECTURE DE LA MAGIE (NIV 1)

DETECTION DE LA MAGIE (NIV 1)

PROJECTILE MAGIQUE (NIV 1; 1X 1D6+1)

LUMIERE (NIV 1; DUREE=NIV+6)

Classe d'Armure

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
19	18	17	16	15	14	13	12	11	10

Lancez 1d20
pour toucher

Labyrinth Lord

ARMES et EQUIPEMENT

TUNIQUE DE CUIR (CA 8)
BATON (1D6)
ARBALETE DE POING (1D4+1)
+ CARREAUX (10X)
DAGUE (1D4)

GOURDE (1 LITRE)
COUVERTURE
SAC A DOS
VIVRES (5 JOURS)
LANTERNE

OBJETS MAGIQUES

GRIMOIRE
POTIONS DE SOINS (5X 1D6+1)

BAGUETTE DE PROJECTILES
MAGIQUES (20X 1D6+1)

NOTES, monstres rencontrées, donjons explorés, autres...

LANGUES PARLEES: COMMUN, ELFIQUE, DRACONIEN

EXPERIENCE

+5% (INT 15)

TRESORS ET PIECES D'OR

30 PO

XP minimum pour
le niveau suivant: 2501