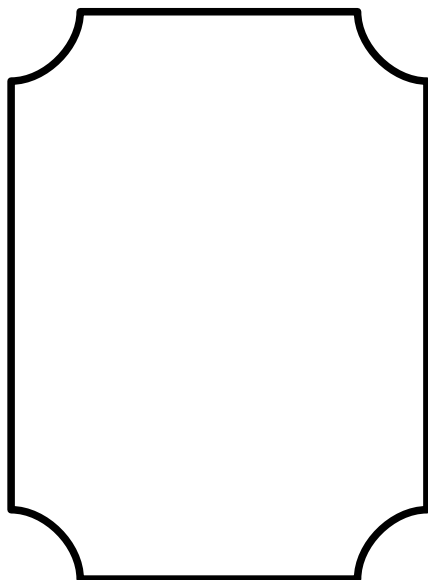


Labyrinth Lord

FICHE DE PERSONNAGE



Nom du personnage

NEUTRE

Alignement

« Nous, les Nains, sommes les maîtres de la pierre et de l'acier, intrépides et solides face à l'adversité. »

NAIN

Classe

1ER

Niveau

D8

Dé de Vie



Points de Vie



Classe
d'Armure

CARACTERISTIQUES & ajustements

18	Force	+3
13	Dextérité	+1
17	Constitution	+2
9	Intelligence	+0
12	Sagesse	+0
11	Charisme	+0

JETS DE SAUVEGARDE

13	Souffles
8	Poison et mort
10	Pétrification et Paralysie
9	Batons et Baguettes
12	Sorts et objets magiques

Autres capacités: INFRAVISION, RESISTANCE A LA MAGIE

TALENTS DE CLASSE et SORTS

1-2/D6 CHANCES DE DETECTER LES PIEGES, LES PASSAGES SECRETS, LES FAUX MURS, LES CONSTRUCTIONS CACHEES OU LA PENTE D'UN TUNNEL

SENS INNE DE L'ORIENTATION DANS LES TUNNELS, LES GROTTES ET LES SOUTERRAINS

Classe d'Armure

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
19	18	17	16	15	14	13	12	11	10

Lancez 1d20
pour toucher

Labyrinth Lord

ARMES et EQUIPEMENT

OBJETS MAGIQUES

ARMURE COMPOSITE (CUIR + PLAQUES DE FER = CA6)
CASQUE
BOULCLIER
HACHE DE GUERRE (1D8)
ARBALETE (1D6) + CARREAUX (10X)
COUTEAU (1D4)

GOURDE (1 LITRE)
COUVERTURE
SAC A DOS
VIVRES (5 JOURS)
TORCHES (4X)
CORDE (10M)

NOTES, monstres rencontrées, donjons explorés, autres...

LANGUES PARLEES: NAIN, GOBELIN, GNOME ET KOBOLD

EXPERIENCE

TRESORS ET PIECES D'OR

+10% (FOR 18)

20 PO

XP minimum pour
le niveau suivant: 2187