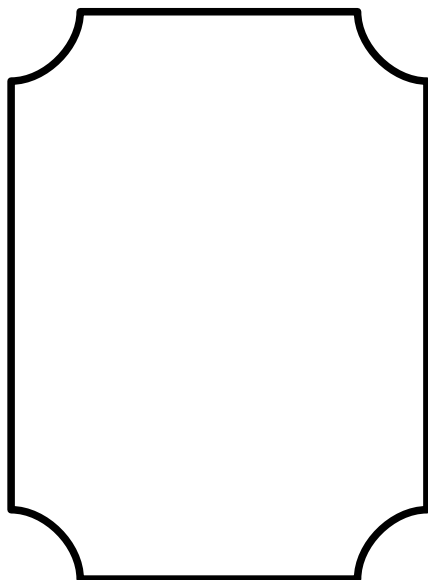


# Labyrinth Lord

## FICHE DE PERSONNAGE



Nom du personnage

NEUTRE

Alignement

« Rien ne résiste à une bonne  
épée brandie par une main  
ferme. »

GUERRIER

Classe

1ER

Niveau

D8

Dé de Vie



Points de Vie



Classe  
d'Armure

### CARACTERISTIQUES & ajustements

17	Force	+2
16	Dextérité	+2
14	Constitution	+1
11	Intelligence	+0
9	Sagesse	+0
12	Charisme	+0

### JETS DE SAUVEGARDE

15	Souffles
12	Poison et mort
14	Pétrification et Paralysie
13	Batons et Baguettes
16	Sorts et objets magiques

Autres capacités: \_\_\_\_\_

### TALENTS DE CLASSE

#### Classe d'Armure

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
19	18	17	16	15	14	13	12	11	10

Lancez 1d20  
pour toucher

# Labyrinth Lord

## ARMES et EQUIPEMENT

## OBJETS MAGIQUES

COTTE DE MAILLES  
ET PLASTRON EN CHIR (CA 6)  
EPEE BATARDE (1D8)  
DAGUE (1D4)  
ARC LONG (1D8) + FLECHES (10X)

GOURDE (1 LITRE)  
COUVERTURE  
SAC A DOS  
VIVRES (5 JOURS)  
TORCHES (5X)

## NOTES, monstres rencontrées, donjons explorés, autres...

LANGUES PARLEES: COMMUN

## EXPERIENCE

## TRESORS ET PIECES D'OR

+10% (FOR 17)

20 PO

XP minimum pour  
le niveau suivant: 2035