



## Le Loot de l'autoroute

Dans la situation du monde de **cold world**, il est fortement possible, que vos joueur se retrouvent sur une autoroute, bondée de véhicules abandonnés. Voici une liste non-exhaustive de choses que l'on pourrait trouvé dans les carcasses qui finissent de pourrir sous la neige et la glace.

### 4d6

### trouvailles :

- |    |  |
|----|--|
| 1  | Alcools (flasque ou bouteille )  |
| 2  | Argent *   |
| 3  | Batte de base-ball   |
| 4  | Blousons chauds  |
| 5  | Bouteilles d'eau ( pack de 6 complet ou pas, gelé)                     |
| 6  | Briquet (fonctionne ou pas )   |
| 7  | Cadavres (1d4 maxi )   |
| 8  | Caisse à outils (pleine ou vide )                                      |
| 9  | Carte routière   |
| 10 | Cigares / cigarettes (paquet plein ou pas )                            |
| 11 | Couteau de chasse  |
| 12 | Couvertures (1d3 max )   |
| 13 | Cric   |
| 14 | Fusil + 3 balles   |
| 15 | Jerrycan d'essence (vide ou plein )                                    |
| 16 | Lampe de poche (fonctionne ou pas )                                    |
| 17 | Matériel d'escalade  |
| 18 | Matériel de camping  |
| 19 | Médicaments (périmés ou pas )  |
| 20 | Pistolet + 8 balles  |
| 21 | Tenue militaire (treillis complet )                                    |
| 22 | Valises pleines  |
| 23 | paire de gants   |
| 24 | Jouets pour enfants (peluches, Petites voitures, jouets électroniques) |

\* Règle pour les valeurs monétaires : Lancez 2d6, le premier représente les dizaines et le second les unités, ainsi un jet de 5 et 1 donne 51 \$