

La ménagerie de la Montagne de feu

Lors de ma dernière lecture du **Sorcier de la Montagne de Feu** (Défis Fantastiques n°1), récemment réédité chez Gallimard, je me suis amusé à noter tous les monstres composant la ménagerie de la Montagne de Feu et leurs caractéristiques. Les voici listés ci-dessous.

Monstre	Habilitété	Endurance
Araignée géante	7	8
Barbare	7	6
Chauve-Souris géante	6	6
Chef des Orques	7	6
Chien des Enfers	7	6
Crocodile	7	6
Cyclope de Fer	10	10
Diablotin	6	4
Diablotin ailé	5	7
Dragon	10	12
Géant	8	9
Gobelin	5	3
Goule	8	7
Homme des cavernes	6-7	4-6
Main ensorcelée	6	4
Nain	6-7	4-6
Minotaure	9	9
Ogre	8	10
Orque	4-6	2-5
Piranhas	5	5
Rat	5-6	3-5
Rat Garou	8	5
Rat géant	5	4
Serpent	5	2
Sorcier*	11	18
Squelette	5-7	5-6
Troll	8	4-8
Vampire	10	10
Ver marin géant	7	7
Zombie	6-7	5-6



Zagor (Russ Nicholson)

(*) Il s'agit bien de Zagor, le fameux Sorcier de la Montagne de Feu, boss final du donjon.

Au cours de l'affrontement, ses caractéristiques peuvent fluctuer au fil des paragraphes suivant les décisions et actions entreprises par le héros mais il débute le combat avec les scores indiqués ci-avant.

Certaines créatures ont des scores notés X-X ; cela signifie que le score d'Habilitété et d'Endurance peuvent fluctuer d'un individu à l'autre selon leur puissance.

Au détour des couloirs et des tunnels de la Montagne de Feu, le héros risque de rencontrer plusieurs créatures de la même espèce, certaines plus dangereuses et plus résistantes que d'autres.

DÉFIS FANTASTIQUES

