

### CARACTÉRISTIQUES

**FORCE**

**DEXTÉRITÉ**

**CONSTITUTION**

**INTELLIGENCE**

**SAGESSE**

**CHARISME**

NOM DU PERSONNAGE

CLASSE

ALIGNEMENT

XP

NIVEAU

POINTS  
DE VIE

DÉ DE  
VIE

CLASSE  
D'ARMURE

BONUS  
D'ATTAQUE

### TALENTS DE CLASSE

### ARMES ET ÉQUIPEMENT

### AUTRES CAPACITÉS

### JETS DE SAUVEGARDE

SOUFFLE (DU DRAGON)

POISON ET MORT

PÉTRIFICATION ET PARALYSIE

BÂTONS ET BAGUETTES

SORTS ET OBJETS MAGIQUES

### SORTS ET OBJETS MAGIQUES

## CARACTÉRISTIQUES

### FORCE

15

+1

### DEXTÉRITÉ

13

+1

### CONSTITUTION

13

+1

### INTELLIGENCE

7

+0

### SAGESSE

11

+0

### CHARISME

5

+1\*

## NOM DU PERSONNAGE

NEUTRE

## ALIGNEMENT

21

POINTS  
DE VIE

8

DÉ DE  
VIE

17

CLASSE  
D'ARMURE

+3

BONUS  
D'ATTAQUE

## GUERRIER.IÈRE

## CLASSE

16.251

## XP

5

## NIVEAU

## TALENTS DE CLASSE

CITADELLE (NIV 9)

## AUTRES CAPACITÉS

## ARMES ET ÉQUIPEMENT

SILEX ET AMORCE

GOURDE

RATIONS DE VOYAGE (4 J)

8 TORCHES

ARC COURT

CARQUOIS (20 FLÈCHES) (1D6)

JASERAN (CA=15)

BOUCLIER (CA+1)

DAGUE (1D4)

ÉPÉE LONGUE (1D8)

COUVERTURE

FIOLES D'HUILE (10)

CORDE (15M)

97 PIÈCES D'OR

(\*) AJUSTEMENT RÉACTION DES MONSTRES ET PNJ

## JETS DE SAUVEGARDE

SOUFFLE (DU DRAGON)

13

POISON ET MORT

10

PÉTRIFICATION ET PARALYSIE

12

BÂTONS ET BAGUETTES

11

SORTS ET OBJETS MAGIQUES

14

## SORTS ET OBJETS MAGIQUES