

Sammy Rogers



APTITUDES

AGIR

CONNAÎTRE

ENDURER

FORCER

REMARQUER

S'IMPOSER

SAVOIR-FAIRE

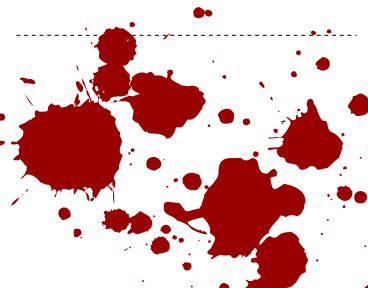
SE BATTRE

SE CONTRÔLER

VISER

ARMES

.....



Ressource Santé

Relance

Relance un dé.

Regain

Regagne 1 point de Santé.

Vera Dinkley



APTITUDES

AGIR

CONNAÎTRE

ENDURER

FORCER

REMARQUER

S'IMPOSER

SAVOIR-FAIRE

SE BATTRE

SE CONTRÔLER

VISER

ARMES

.....



Ressource Santé

Relance

Relance un dé.

Regain

Regagne 1 point de Santé.

Daphné Blake



APTITUDES

AGIR

CONNAÎTRE

ENDURER

FORCER

REMARQUER

S'IMPOSER

SAVOIR-FAIRE

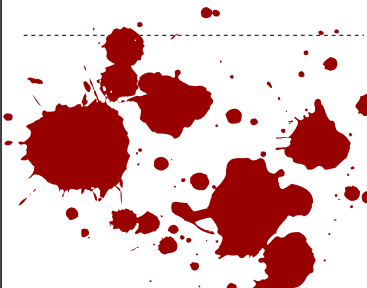
SE BATTRE

SE CONTRÔLER

VISER

ARMES

.....



Ressource Santé

Relance

Relance un dé.

Regain

Regagne 1 point de Santé.

Fred Jones



APTITUDES

AGIR

CONNAÎTRE

ENDURER

FORCER

REMARQUER

S'IMPOSER

SAVOIR-FAIRE

SE BATTRE

SE CONTRÔLER

VISER

ARMES

.....
.....

Ressource Santé

Relance

Relance un dé.

Regain

Regagne 1 point de Santé.

Scooby Doo



APTITUDES

AGIR

CONNAÎTRE

ENDURER

FORCER

REMARQUER

S'IMPOSER

SAVOIR-FAIRE

SE BATTRE

SE CONTRÔLER

VISER

ARMES

.....
.....

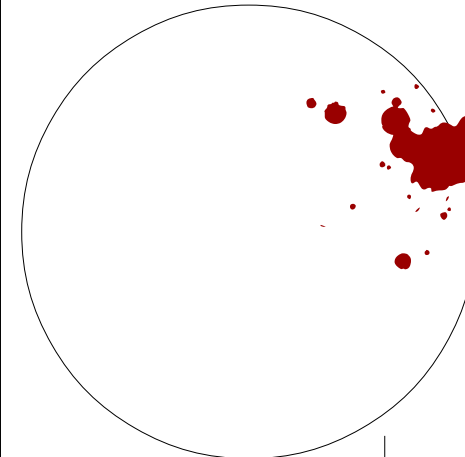
Ressource Santé

Relance

Relance un dé.

Regain

Regagne 1 point de Santé.



APTITUDES

AGIR

CONNAÎTRE

ENDURER

FORCER

REMARQUER

S'IMPOSER

SAVOIR-FAIRE

SE BATTRE

SE CONTRÔLER

VISER

ARMES

.....
.....

Ressource Santé

Relance

Relance un dé.

Regain

Regagne 1 point de Santé.