

FICHE D'AVENTURE

STARWARS
THE OLD REPUBLIC

Personnage

Caedus

Classe

Guerrier Sith

Race

Humain
(cyborg)

Planète d'origine

Corellia

Niveau

2

XP

10

CARACTÉRISTIQUES

	Score		Score
VIGUEUR	+2	INTELLIGENCE	+1
AGILITÉ	+1	PERCEPTION	+1
ENDURANCE	+2	PRÉSENCE	+0

COMBAT

	Bonus	Score	Dé de Vie: D12
CONTACT		+3	POINTS DE VIE 23
DISTANCE		+1	
DÉFENSE 10+	+1	+2	
	Agilité	Armure	Dés de Force/Chance: 7

ARMES

	ID20+	Dégâts
Sabre laser <small>Critique 19-20</small>	+5	1D10+2
Griffes cybernétiques	+3	1D6+2

ÉQUIPEMENT

Items
Armure de combat Sith (+2)

COMPÉTENCES

	Score
Sabre laser	+2
Survie	+2
Intimidation	+2
Connaissances (Empire)	+1
Calme	+2
Commandement	+1

DONS

	Bonus
Éclair de Force	3D6
Puissance	Boost
Protection	
Douleur	1D6
Méditation	

FICHE D'AVENTURE

STARWARS

THE OLD REPUBLIC

Personnage

Opérateur 4

Classe

Agent impérial

Race

Humain

Planète d'origine

Dromund Kaas

Niveau

2

XP

10

CARACTÉRISTIQUES

	Score		Score
VIGUEUR	+0	INTELLIGENCE	+2
AGILITÉ	+1	PERCEPTION	+2
ENDURANCE	+1	PRÉSENCE	+1

COMBAT

	Bonus	Score	Dé de Vie: D8
CONTACT		+0	POINTS DE VIE 13
DISTANCE	3	+4	
DÉFENSE 10+	1 (Agilité) / 2 (Armure) / 1	13 / 12	
			Dés de Force/Chance: 5

ARMES

	ID20+	Dégâts
Blaster	+4	1D8
Sniper laser <small>Arme de prédilection Critique 19-20</small>	+5	1D12+1
Poignard vibro-lame		1D6

ÉQUIPEMENT

Items
Uniforme impérial (+1)
Tenue d'éclaireur (+2)
Tenue discrète (nano-fibre) (+1)
Kit de crochetage (+1)
Tablette/ordinateur
Faux papiers

COMPÉTENCES

	Score
Discrétion	+2
Tir	+3
Calme	+2
Survie	+2
Explosifs	+2
Médecine	+2
Intimidation	+2
Jeux	+1
Ordinateurs	+2
Combat Corps à corps	+2
Bagarre	+1

DONS

	Bonus
Tir de précision	Dég.x2
Embuscade	Att.+5
Arme de prédilection	+1

FICHE D'AVENTURE

STARWARS

THE OLD REPUBLIC

Personnage

« La Traqueuse » (Ana)

Classe

Chasseuse de primes

Race

Cathar

Planète d'origine

Cathar

Niveau

2

XP

10

CARACTÉRISTIQUES

	Score		Score
VIGUEUR	+1	INTELLIGENCE	+2
AGILITÉ	+1	PERCEPTION	+1
ENDURANCE	+2	PRÉSENCE	+1

COMBAT

	Bonus	Score	Dé de Vie: D10
CONTACT		+2	POINTS DE VIE 16
DISTANCE	2	+3	
DÉFENSE 10+	1	3	
	Agilité	Armure	Dés de Force/Chance: 5

ARMES

	ID20+	Dégâts
Blaster	+3	1D8
Blaster lourd	+3	2D10
Poignard vibro-lame	+1	1D6

ÉQUIPEMENT

Items
Armure mandalorienne (+3)
Jet-pack
Vaisseau (YT-200) : le Phoenix
Structure : 20 Maniabilité: +3
Coque: 5 Canons laser: 1D6
Bouclier: 2

COMPÉTENCES

	Score
Astrogation	+1
Pilotage	+2
Ordinateurs	+1
Machineries	+2
Baratin	+1
Tir	+2
Connaissances (pègre)	+1

DONS

	Bonus
Traquer	
Tir rapide	2xAtt.
Ajuster le tir	+1
Pilote émérite	+1 Pilotage