

# LE MONDE DES TENEBRES

NOM :

CONCEPT :

CHRONIQUE :

AGE :

VERTU :

FACTION :

JOUEUR :

VICE :

NOM DU GROUPE :

## ATTRIBUTS

Intelligence ●○○○○○  
Astuce ●○○○○○  
Résolution ●○○○○○

Force ●○○○○○  
Dextérité ●○○○○○  
Constitution ●○○○○○

Présence ●○○○○○  
Manipulation ●○○○○○  
Sang-Froid ●○○○○○

## COMPETENCES

### MENTAL

Artisanat ○○○○○○  
Erudition ○○○○○○  
Informatique ○○○○○○  
Investigation ○○○○○○  
Médecine ○○○○○○  
Occultisme ○○○○○○  
Politique ○○○○○○  
Sciences ○○○○○○

### PHYSIQUE

Armement ○○○○○○  
Armes à feu ○○○○○○  
Athlétisme ○○○○○○  
Bagarre ○○○○○○  
Conduite ○○○○○○  
Furtivité ○○○○○○  
Larcin ○○○○○○  
Survie ○○○○○○

### SOCIAL

Animaux ○○○○○○  
Empathie ○○○○○○  
Expression ○○○○○○  
Intimidation ○○○○○○  
Persuasion ○○○○○○  
Relationnel ○○○○○○  
Sag. de la Rue ○○○○○○  
Subterfuge ○○○○○○

## AUTRES TRAITS

### AVANTAGES

\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_ ○○○○○○

### DESAVANTAGES

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### SANTE

○○○○○○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□□□

### VOLONTE

○○○○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□

### MORALITE

○○○○○○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_

Taille:

Défense:

Initiative:

Vitesse:

Expérience:

Armure:

### DERANGEMENTS

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### ARMES

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### EQUIPEMENT

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_