

VAMPIRE

L'ÂGE DES TENEBRES

Nom:

Nature:

Clan:

Joueur:

Attitude:

Génération:

Chronique:

Concept:

Refuge:

ATTRIBUTS

Physique

Force ●○○○○○
Dextérité ●○○○○○
Vigueur ●○○○○○

Social

Charisme ●○○○○○
Manipulation ●○○○○○
Apparence ●○○○○○

Mental

Perception ●○○○○○
Intelligence ●○○○○○
Astuce ●○○○○○

CAPACITES

Talents

Athlétisme ○○○○○○
Bagarre ○○○○○○
Comédie ○○○○○○
Commandement ○○○○○○
Empathie ○○○○○○
Esquive ○○○○○○
Intimidation ○○○○○○
Larcin ○○○○○○
Subterfuge ○○○○○○
Vigilance ○○○○○○

Compétences

Animaux ○○○○○○
Archerie ○○○○○○
Artisanat ○○○○○○
Equitation ○○○○○○
Etiquette ○○○○○○
Furtivité ○○○○○○
Herboristerie ○○○○○○
Mêlée ○○○○○○
Musique ○○○○○○
Survie ○○○○○○

Connaissances

Droit ○○○○○○
Erudition ○○○○○○
Investigation ○○○○○○
Linguistique ○○○○○○
Médecine ○○○○○○
Occultisme ○○○○○○
Politique ○○○○○○
Sagesse populaire ○○○○○○
Science ○○○○○○
Sénéchal ○○○○○○

AVANTAGES

Historique

..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○

Disciplines

..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○

Vertus

Conscience/Conviction ●○○○○○
Maîtrise de Soi/Instinct ●○○○○○
Courage ●○○○○○

Autres Traits

..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○

Voie

.....
○○○○○○○○○○○○○○○○○○
.....
○○○○○○○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□□□□□

Santé

Contusion □
Blessure légère □ -1
Blessure moyenne □ -1
Blessure grave □ -2
Handicap □ -2
Infirmité □ -5
Invalidité □

Combat (armes)

.....
.....
.....

Réserve de Sang

□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□