

DOOM RPG

ARMEMENT PROTECTIONS MATERIEL

Ci-dessous, une liste récapitulative (mais non exhaustive) des armes disponibles dans l'univers de Doom.

Description	Dégâts	Chargeur
Couteau	1d8	-
Pistolet automatique Glock 17 Special	2d6	12
Fusil à pompe (riot-gun)	2d10	6
Fusil d'assaut MP6	2d8	30
Fusil à plasma	4d10	6
Big Fucking Gun (BFG)	6d12	6
Lance-roquette	6d6	3
Mitrailleuse lourde	4d8	100
Grenade	3d6	-
Tronçonneuse	2d8	-
Barre de fer	1d8	-
Coup de poing/pied	1d6	
Coup de tête	1d4	

Description	Protection
Combinaison de combat SWAT complète	5
Mitaine SWAT	1
Bottes SWAT	2
Casque	2
Protection genoux et coudes	1
Gilet de combat	4

Equipement	Notes
Médiokit	+1d6 points de vie, 3 fois
Kit de survie	(contient un briquet, une lampe torche, 10m de filin ultra solide, une boussole électronique, un PDA)
Sac de transmission TTLP	Transmission Terrestre Longue Portée
Sac de démolition	(contient 2 grenades, une charge avec commande à distance, un petit chalumeau, une trousse de déminage, un PDA)

