

Nom: Feuille

PEUPLE: humain

CLASSE: druide

NIVEAU: 1e

ALIGNEMENT: neutre

CARACTÈRE: désintéressé



Force 8

Agilité 10

Esprit 15

Armure - 

Points de Vie 4 


Inventaire

Bâton d6
Serpe (1d6)
Baies & champignons
(rations pour 2 jours)




PIÈCES D'OR: -

Objets magiques

Serpe magique
de l'ordre druidique 

Sortilèges

Eclat d'os (dég. d6) 
Peau d'écorce (+2 Armure)
Mur de brumes
Chair de mousse (soins +1d4)

Nom: Günther

PEUPLE: humain

CLASSE: garde

NIVEAU: 1e

ALIGNEMENT: loyal

CARACTÈRE: inflexible



Force 13

Agilité 9

Esprit 10

Armure 3 

Points de Vie 5 

Inventaire

Lance d6
Epée courte d6
Bouclier (1)
Casque (1)
Armure matelassée (1)
Rations (2 jours)



PIÈCES D'OR: 3

Objets magiques

Cor de bravoure (+d4 pv) 

Notes

Nom: Uldar Cendreforge

PEUPLE: nain de fer

CLASSE: forgeron

NIVEAU: 1e

ALIGNEMENT: chaos

CARACTÈRE: bourru



Force 15

Agilité 10

Esprit 8

Armure 1



Points de Vie 6



Inventaire

Marteau d10
Tablier de cuir (1)
Rations (2 jours)

Objets magiques



Talents



Forge (réparer les armures,
aiguiser les lames)
Orfèvrerie



PIÈCES D'OR: 6