

NOM

CARRIÈRE

TRAIT DE CARACTÈRE

APPARENCE

OBJECTIF PERSONNEL

RELATIONS
CAMARADE :
RIVAL :

NIVEAU DE STRESS

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

SANTÉ

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

BLESSURES CRITIQUES

RADIATIONS

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ÉTATS

AFFAMÉ

DÉSHYDRATÉ

ÉPUISÉ

GELÉ

CONSOMMABLES

AIR :

ÉNERGIE :

NOURRITURE :

EAU :

TALENTS

ATTRIBUTS / COMPÉTENCES

FORCE :

COMBAT RAPPROCHÉ :

MACHINES LOURDES :

ENDURANCE :

AGILITÉ :

COMBAT À DISTANCE :

MOBILITÉ :

PILOTAGE :

ESPRIT :

OBSERVATION :

SURVIE :

COMTECH :

EMPATHIE :

COMMANDEMENT :

MANIPULATION :

SOINS MÉDICAUX :

POINTS D'EXPÉRIENCE :

PROTECTION	NIVEAU
------------	--------

POINTS DE RÉCIT :

OBJET FÉTICHE

ARMES	BONUS	DÉGÂTS	PORTÉE
.....			
.....			
.....			

ÉQUIPEMENT

ENCOMBREMENT :