

C A S T L E S & C R U S A D E S

NOM DU PERSONNAGE

RACE

CLASSE

ALIGNEMENT

XP & NIVEAU

LANGUES PARLÉES

RELIGION & DIVINITÉS

CAPACITÉS RACIALES

TALENTS DE CLASSE

CARACTÉRISTIQUE(S) PRINCIPALE(S)

CARACTÉRISTIQUES		MODIF.	JETS DE SAUVEGARDE
	FORCE		PARALYSIE & ÉCRASEMENT
	DEXTÉRITÉ		SOUFFLES & PIÈGES
	CONSTITUTION		MALADIES, DRAINS D'ÉNERGIE & POISON
	INTELLIGENCE		MAGIE & ILLUSION
	SAGESSE		CONFUSION, MAGIE DIVINE, PÉTRIFICATION & MÉTAMORPHOSE
	CHARISME		ATTAQUE MORTELLE, CHARME & PEUR

Test de Caractéristique = d20 + Modif. (+ Niveau) + Bonus/Malus ≥ Niveau de Difficulté

COMBAT

CA = 10 + + + +
CLASSE D'ARMURE ARMURE BOUCLIER MODIF. DEX. AUTRE BONUS

ATTAQUE = d20 + + +
COMBAT EN MÊLÉE MODIF. FORCE BONUS ATTAQUE AUTRE BONUS

ATTAQUE = d20 + + +
COMBAT À DISTANCE MODIF. DEX. BONUS ATTAQUE AUTRE BONUS

POINTS DE VIE
 MOUVEMENT

ARMURE
 BOUCLIER BLESSURES
 CASQUE

MAGIE ET SORTILÈGES

NOMBRE DE SORTS / JOUR

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Niv. 0	1er	2ième	3ième	4ième	5ième	6ième	7ième	8ième	9ième

Sorts mémorisés

<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

ARMES

DESCRIPTION	BONUS	DÉGATS	NOTES

EQUIPEMENT

TRÉSORS & OBJETS MAGIQUES
