

VAMPIRE

LE REQUIEM

Nom :

Concept :

Clan :

Joueur :

Vertu :

Alliance :

Chronique :

Vice :

Coterie :

Attributs

Intelligence ● ○ ○ ○ ○ ○
Astuce ● ○ ○ ○ ○ ○
Résolution ● ○ ○ ○ ○ ○

Force ● ○ ○ ○ ○ ○
Dextérité ● ○ ○ ○ ○ ○
Constitution ● ○ ○ ○ ○ ○

Présence ● ○ ○ ○ ○ ○
Manipulation ● ○ ○ ○ ○ ○
Sang-Froid ● ○ ○ ○ ○ ○

Compétences

Mental

Artisanat ○ ○ ○ ○ ○ ○
Erudition ○ ○ ○ ○ ○ ○
Informatique ○ ○ ○ ○ ○ ○
Investigation ○ ○ ○ ○ ○ ○
Médecine ○ ○ ○ ○ ○ ○
Occultisme ○ ○ ○ ○ ○ ○
Politique ○ ○ ○ ○ ○ ○
Sciences ○ ○ ○ ○ ○ ○

Physique

Armement ○ ○ ○ ○ ○ ○
Armes à feu ○ ○ ○ ○ ○ ○
Athlétisme ○ ○ ○ ○ ○ ○
Bagarre ○ ○ ○ ○ ○ ○
Conduite ○ ○ ○ ○ ○ ○
Furtivité ○ ○ ○ ○ ○ ○
Larcin ○ ○ ○ ○ ○ ○
Survie ○ ○ ○ ○ ○ ○

Social

Animaux ○ ○ ○ ○ ○ ○
Empathie ○ ○ ○ ○ ○ ○
Expression ○ ○ ○ ○ ○ ○
Intimidation ○ ○ ○ ○ ○ ○
Persuasion ○ ○ ○ ○ ○ ○
Relationnel ○ ○ ○ ○ ○ ○
Sag. de la Rue ○ ○ ○ ○ ○ ○
Subterfuge ○ ○ ○ ○ ○ ○

Autres Traits

Avantages

____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Santé

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Volonté

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Vie

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Puissance du sang

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Humanité

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Disciplines

____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désavantages

____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Taille:

Défense:

Initiative:

Vitesse:

Expérience:

Armure:

VAMPIRE

LE REQUIEM

Background

[illegible]

Portrait

Portrait

Equipment

[illegible]